

ShopFactory™

SF 8.1 Guide du développeur 3D3.COM Pty Ltd

Ce guide explique comment créer de nouveaux modèles et comment les tester pour les intégrer à ShopFactory 8.

Vous pouvez facilement modifier des modèles existants dans ShopFactory, en mode Personnaliser l'aspect.

Ce manuel suppose que vous disposez de connaissances de base sur la programmation HTML et CSS avec un éditeur de texte.

Nous recommandons l'utilisation des modèles à partir de la version 8 pour la personnalisation des styles de page et de produit

AVERTISSEMENT :

N'utilisez pas d'éditeur HTML ou de feuille de style qui reformattent ou ajoutent leur propre code. Les modèles seront modifiés et ShopFactory ne sera pas en mesure de travailler avec.

Table des matières

Création de nouvelles boutiques avec SF8.....	8
Introduction aux Thèmes Avancés.....	8
Fonctionnement des thèmes de site et des modèles de SF8.....	8
Zones de mise en page d'un site web.....	9
Conteneur du site web.....	10
En-tête.....	10
Barre latérale.....	10
Bas de page du site.....	10
Contenu.....	11
Liste des éléments du site.....	11
Zones HTML du site.....	12
Zone du Contenu.....	12
Régions de zone de contenu (page).....	13
Mises en page (lay-outs) de la zone Contenu.....	13
Liste des éléments de Page (zone de contenu).....	14
Boucles produit.....	15
Liste des éléments des produits.....	15
Éléments de la page boucle et produit.....	15
Éléments de la page produit uniquement.....	16
Boîte lien (linkbox).....	17
Bas de page.....	17
Modèles utilisés par ShopFactory.....	17
Localisation des modèles.....	18
Création de nouveaux modèles.....	19
Guide rapide de génération de thème	19
1. Ouvrir un site web.....	19
2. Sélectionner un thème pour le site.....	19
3. Sélectionner les styles de page et de produit.....	19
4. Modifier les couleurs d'un thème.....	19
5. Aperçu du site.....	20
6. Modifier le style d'index.....	20
7. Personnaliser les style de page, de paragraphe et de produit	21
8. Modifier des images.....	22
9. Sauvegarder un thème de site.....	22

A savoir.....	22
Ajuster la taille du thème.....	23
Éditer un modèle	23
Quel nom donner aux modèles ShopFactory.....	24
Comment ajouter un modèle à ShopFactory	25
Je ne parviens pas à voir mon nouveau modèle dans ShopFactory	25
Fonctionnement des modèles.....	25
Contenu du dossier d'un modèle.....	25
Site web.....	25
Pages, pages spéciales.....	26
Boucles produit.....	26
Produits (vue Plus de détails, vue Détaillée).....	26
Index.....	27
Fragments d'objet.....	27
Rôle d'un modèle.....	27
Création du look and feel.....	28
Paramètres prédéfinis du modèle ShopFactory.....	28
Paramètres prédéfinis du site web.....	28
Paramètres prédéfinis de page.....	30
Paramètres prédéfinis des produits.....	31
Ajustement des dimensions du site avec CSS.....	31
Couleurs du site web.....	32
Le fichier de mapping des couleurs mapping.xml.....	32
Les couleurs dans le fichier website.css.....	32
Images graphiques.....	33
Images transparentes.....	33
Que sont les éléments de design.....	33
Modèles de sites web.....	34
Un design différent pour la page d'accueil.....	34
Largeur de la zone du contenu.....	35
Définition de la largeur de la zone du contenu.....	36
Mode de calcul de la zone du contenu.....	36
Calcul de la largeur recommandée.....	36
Calcul de la largeur maximale.....	36
Calculs de la largeur pour différentes mises en page.....	37

Navigation dans les Index 1 et 2.....	37
Mise en page des Index.....	37
Index principaux.....	37
Index horizontaux.....	37
Index verticaux.....	37
Edition dans ShopFactory.....	38
Bordures.....	38
Image de lien.....	38
Modèles de page.....	39
Zones HTML de la page.....	39
Modèles de boucle produit.....	39
Modèles de produits (page Plus de Détails).....	39
Fragments d'objet.....	40
Fragments d'objet existants.....	40
Login (ouverture de session).....	40
Chercher.....	40
Mini-panier.....	40
Changer de devise.....	40
Changer de langue (SwitchLang).....	40
Modèles de pages spéciales.....	40
Éléments Flash dans les modèles.....	40
Fichier XML pour les éléments Flash.....	41
Propriétés des couleurs.....	41
Exemple de fichier XML pour utiliser des fichiers Flash dans ShopFactory.....	42
Fichiers build.ini.....	42
Fichiers alias.ini.....	43
Changement de thème de site.....	43
Redimensionnement automatique lors du changement de thème de site.....	43
Les Smart-tags.....	44
SF Namespace.....	44
Éléments SF.....	44
Mapping global de couleurs	48
Liste de mapping des couleurs par défaut.....	49

Site Web : Composants Html.....	51
Enable page.....	51
Page head title.....	51
Layout master.....	51
Site title.....	51
Company image.....	52
Attributs CompanyImage	52
Site slogan.....	53
Search.....	53
Switch language.....	54
Mini Cart.....	54
Index 1.....	55
Switch currency.....	56
Login (ouverture de session).....	56
Index 2.....	57
Contenu.....	58
Logo de l'Application	58
Composants HTML de page.....	59
Définir la taille des images des liens-bannières.....	59
Définir la taille des images des liens de page.....	59
Fils d'Ariane (Breadcrumbs).....	59
Pages multiples.....	60
Première page.....	60
Dernière page.....	60
Code HTML en haut.....	60
Code HTML bas.....	61
Fragment de code HTML zone 2.....	62
Fragment de code HTML boite de lien (linkbox) au bas.....	63
Fragment de code HTML boite de lien (linkbox) au bas.....	63
Code HTML haut.....	64
Code HTML bas.....	64
Fragment de code HTML zone 1 de la page.....	64
Fragment de code Index haut.....	65
Fragment de code Index bas.....	65
Note en bas de page du site Web.....	65
Bannière haut.....	65
Linkbox de page.....	67
Image de page.....	68
Titre de page.....	69
Message de remise en boutique.....	70
Introduction de page.....	70
Description de page.....	70
Sous-niveaux de navigation.....	70
Boucle produit.....	71
Note de bas de page de produit.....	71
Bannière bas.....	71
Haut de l'index des pages multiples.....	73
Bas de l'index des pages multiples.....	73

Boucle produit Composants HTML.....	73
Définir la taille des images des promotions croisées.....	73
Définir la taille de l'image du produit.....	73
Définir la taille des images des liens de page.....	74
Boucle produit.....	74
En-tête de produit.....	75
Signet d'un produit.....	75
Titre de produit.....	75
Prix produit.....	76
Méthode pour davantage de contrôle sur le placement.....	76
Quantité dans le panier et icônes.....	77
Prix de base.....	78
Numéro de produit.....	78
Poids du produit.....	79
Stock du produit.....	79
Image du produit.....	80
Options de produit.....	80
Message de remise produit.....	81
Numéro de catalogue international du produit.....	81
Introduction du produit.....	81
Description du produit.....	82
Lien plus de détails sur le produit.....	82
Index des pages multiples.....	82
Modèles de produits : composants.....	83
Vue détaillée du produit.....	83
En-tête de produit.....	83
Signet d'un produit.....	84
Titre de produit.....	84
Prix produit.....	84
QUantité dans le panier et icônes.....	85
Prix de base.....	86
Numéro de produit.....	87
Poids du produit.....	87
Stock du produit.....	88
Image du produit.....	88
Options de produit.....	89
Message de remise produit.....	89
Numéro de catalogue international du produit.....	90
Introduction du produit.....	90
Description du produit.....	90
Description détaillée du produit.....	91
Mise en valeur du produit.....	91
Bouton retour sur le produit.....	91
Caractéristiques du produit.....	91
Promotions croisées du produit.....	92

Modèle d'index : composants HTML.....	94
Composants toplevel.html.....	94
Index1.....	94
Index 2.....	95
Composants sublevels.html.....	97
Boucle de navigation de sous-page.....	97
Appendice 1.....	100
Mapping de couleurs.....	100
Inspecteur DOM.....	100
Répertoire runtime.....	101
Appendice 2 : Tester les Modèles.....	102
Modèle de site.....	102
Tous les éléments du site sont-ils affichés ?.....	103
Logo de la société.....	103
Titre du site.....	103
Slogan du site web.....	104
Index 1, Index 2.	104
Fonction Chercher.....	105
Connexion des membres.....	105
Sélecteur de langue pour boutiques multilingues.....	105
Bas de page du site.....	105
Zones HTML 1, 2, 3, 4, 5, 6 du site web.....	106
Images graphiques du site.....	106
Couleurs du site web.....	107
Contenu.....	107
Test - Index.....	107
Test de pages.....	108
Titre de page	109
Image de page.....	109
Introduction de page	110
Description de page.....	110
Bas de page	111
Voir Boucles produit.....	111
Test Pages Produit (Plus de détails).....	112
Test du changement de thème.....	113
Si le site a été construit avec un thème de grande taille :	113
Si le site a été construit avec un thème de petite taille :	113
Si le site a été construit avec un thème de taille moyenne :	114

Création de nouvelles boutiques avec SF8

ShopFactory utilise les données entrées par l'utilisateur et les combine avec un certain nombre de modèles de design afin de créer un nouveau projet de boutique.

Les nouveaux projets ShopFactory sont normalement créés dans :

```
C:\Documents and Settings\...\Mes Documents\ShopFactory V8 Websites
```

Dans ce dossier se trouve une copie des modèles utilisés ainsi que le dossier Runtime qui contient les pages créées en combinant les modèles et les données - c-à-d. la boutique.

Il contient également la base de données des données entrées par l'utilisateur.

Faites une copie de secours de ce dossier pour sauvegarder votre projet.

Introduction aux Thèmes Avancés

Les thèmes sont conçus pour permettre aux utilisateurs de personnaliser grandement un site web au niveau interne, à l'aide de la souris. Voir [Comment créer un nouveau modèle](#) et [Guide rapide de la génération de thème](#) pour plus d'informations.

Les utilisateurs avancés peuvent également modifier les largeurs, les hauteurs, les couleurs, les images, l'espacement, les polices, etc. - à condition que les fichiers aient été configurés correctement.

Pour cela, le code contient des [SF tags](#) spéciaux qui permettent au logiciel de modifier les paramètres directement dans les feuilles de style.

Le logiciel contient un éditeur de [feuille de style](#) basé sur les [SF tags](#) inclus dans les différents fichiers qui forment le thème d'un site web.

Si vous êtes familier de la programmation [XHTML](#), [CSS](#) et [XML](#), ce guide vous permettra de personnaliser encore davantage le thème de votre site web.

Fonctionnement des thèmes de site et des modèles de SF8

Un thème de site web ShopFactory correspond à la mise en forme qui définit l'apparence d'un site web créé avec ShopFactory. Il doit prendre en charge tous les éléments graphiques supportés par ShopFactory, ainsi que les fonctions de personnalisation de l'aspect incorporées dans ShopFactory.

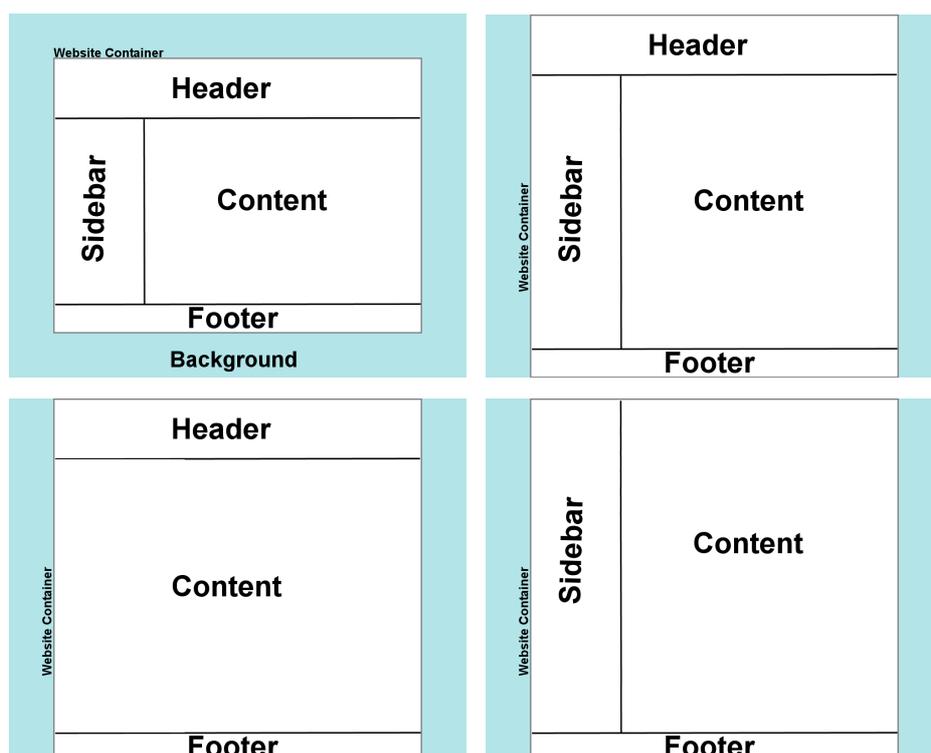
Un thème de site web ShopFactory divise un site en de nombreuses zones. Les différents éléments du site sont affichés dans ces zones. Certaines zones sont optionnelles ; d'autres zones doivent toujours exister, et vous pouvez bien entendu ajouter des zones supplémentaires dans le but de modifier l'aspect.

Différents [modèles](#) sont utilisés pour créer le contenu des différentes zones des sites web.

La zone Contenu est également divisée en plusieurs régions – voir [Zone du contenu](#) pour plus d'informations.

Certaines mises en page sont affichées ci-dessous, mais les modèles peuvent bien entendu être disposés de nombreuses façons.

Si une zone optionnelle de mise en page n'est pas utilisée, les éléments du site doivent être ajoutés à d'autres zones de mise en pages.



Vous pouvez ajouter des zones supplémentaires autour de la zone du contenu pour obtenir des effets artistiques précis, par exemple encadrer complètement la zone Contenu de tous les côtés.

Zones de mise en page d'un site web

Les zones de mise en page de site web sont les suivantes : Arrière-plan, conteneur site web, en-tête, barre latérale, note de bas de page et contenu

Les zones suivantes sont toujours requises :

Toujours requises : Arrière-plan, conteneur de site web, contenu, note de bas de page

Les zones suivantes sont optionnelles, même si vous utilisez la plupart du temps au moins une de ces deux zones :

Optionnelles : En-tête, barre latérale

Tous les éléments qui peuvent être placés dans l'En-tête et la Barre latérale sont interchangeables ; vous pouvez donc exclure l'En-tête ou l'Index, à condition de placer ces éléments dans d'autres zones. Tous les [Éléments de site web](#) pouvant être ajoutés au bas de page, c'est uniquement par convention que vous ne supprimerez pas la barre latérale et l'en-tête.

Vous pouvez ajouter des zones supplémentaires dans un but esthétique, par exemple pour ajouter des images graphiques.

Conteneur du site web

Le Conteneur du site web contient l'intégralité du site web - c'est un peu un cadre-parent qui englobe toutes les zones de mise en page.

En-tête

Cette zone contient habituellement les éléments suivants :

- le titre du site
- le logo de la société
- le slogan du site
- l'Index1 qui comporte généralement des liens vers des pages spéciales telles que Qui nous sommes, Accueil, Panier
- La fonction Chercher
- L'ouverture d'une session (log in) pour les membres
- La sélection de la langue pour les boutiques en plusieurs langues
- Les images graphiques

Il faut cependant bien comprendre qu'aucun de ces éléments ne doit être placé dans l'en-tête - l'en-tête n'est même pas obligé d'exister, à partir du moment où ces éléments sont placés dans d'autres zones de mise en page.

Barre latérale

Cette zone contient généralement l'**Index 2**. Elle contient également certaines [Zones HTML du site web](#) au-dessus et en-dessous de l'index, ce qui permet d'ajouter du code supplémentaire par l'intermédiaire de ShopFactory.

La zone de la barre latérale est optionnelle, à partir du moment où l'index est situé ailleurs, par exemple dans le bas de la page ou dans l'en-tête du site. Vous pouvez bien entendu décider d'ajouter tous les éléments de l'en-tête dans la barre latérale afin de créer un modèle sans En-tête.

Si l'index n'est pas sur le côté gauche, alors [Website et Page HTML](#) ouvriront une nouvelle colonne à gauche pour afficher les zones HTML du site allouées à cette région.

Bas de page du site

Le bas de page contient généralement le **Bas de page du site web** et quelques éléments de mise en page.

Le bas de page du site est ajouté avec la fonction "Éditer bas de page du site" sur la page Interface Centrale ShopFactory et s'affiche sur toutes les pages du site. Il peut par exemple servir à ajouter une note concernant le copyright sur chacune des pages.

Il est cependant possible d'ajouter d'autres éléments au bas de page du site, par exemple une fonction de recherche, un index ou n'importe quel autre élément de site.

Contenu

Cette zone contient le contenu effectif du site, c'est à dire les pages des produits et du contenu. Elle contient un certain nombre de zones supplémentaires, qu'il est important de prendre en compte – voir [Zone du contenu](#) pour plus d'informations.

Liste des éléments du site

Vous trouverez ci-dessous la liste des éléments du site qui sont inclus dans un thème de site web. Ils peuvent être ajoutés à n'importe quelle zone de modèle de site, selon vos besoins en matière de mise en page.

Il y a bien entendu de nombreux autres éléments que vous pouvez ajouter à un site web, mais il est possible de les ajouter aux zones de contenu uniquement comme partie du design d'une page et d'un produit.

Tous les éléments de site DOIVENT être inclus dans le modèle du site, car ils peuvent être activés ou désactivés par l'intermédiaire des fonctions ShopFactory. Le modèle n'est pas autorisé à contrôler quels éléments sont affichés. C'est l'interface ShopFactory qui le fait.

Éléments de site web	Modèle
Titre de site web	Ajouté dans ShopFactory Central
Logo de la société	Ajouté dans ShopFactory Central
Slogan du site web	Ajouté dans ShopFactory Central
Index 1	Prédéfini avec le thème du site web. Peut être modifié avec le Designer. Utilise son propre modèle et hérite des couleurs du thème du site.
Index 2	Prédéfini avec le thème du site web. Utilise son propre modèle et hérite des couleurs du thème du site.
Fonction Chercher	Peut être activé et désactivé <i>Paramètres / divers</i>
Connexion des membres (login)	Nécessite l'activation du service Membres pour s'afficher
Sélecteur de langue pour boutiques multilingues	S'affiche automatiquement si les boutiques en plusieurs langues sont activées
Zones HTML 1, 2, 3, 4, 5 et 6 du site web	Ajouté dans l'Interface Centrale ShopFactory. S'affiche uniquement si le code HTML contient des éléments visibles. Voir Zones HTML du site web
Zone du Contenu	Distincte du thème du site et utilise ses propres modèles pour le style de page et la boucle produit. Les couleurs sont héritées du thème du site web. Voir Zone du contenu

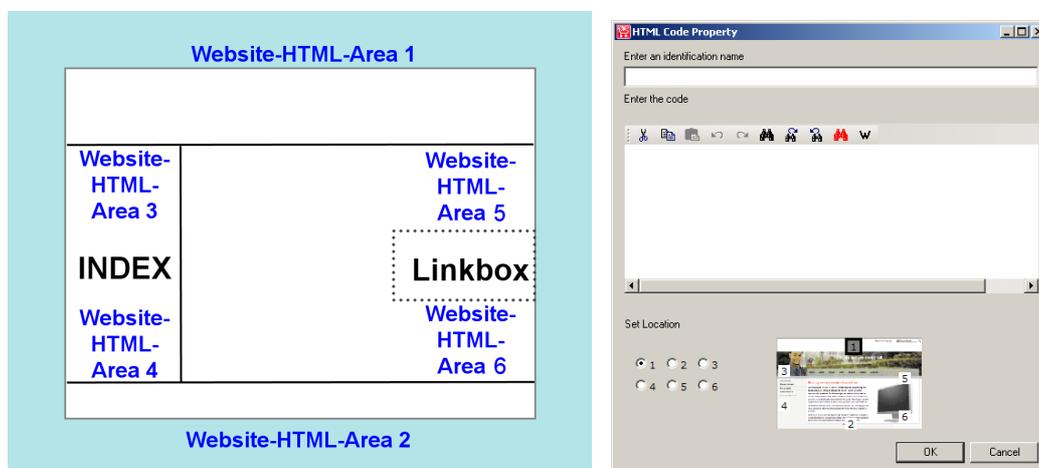
Bas de page du site	Ajouté dans ShopFactory Central
Éléments de design du site web	Définis par le modèle du thème du site. Les images graphiques (<i>design images</i>) sont modifiées en mode Personnalisation de l'Aspect.
Mini-panier	Affiche le prix total des articles se trouvant dans le panier d'achat. Sélectionné avec le Designer.
Message de remise sur toute la boutique	
Pourcentage de remise sur toute la boutique	Optionnel - pourrait entrer en conflit avec du texte que nous n'avons pas inclus

Zones HTML du site

Dans ces zones HTML, ShopFactory place le contenu ajouté avec la fonction "Éditer HTML" de l'Interface Centrale ShopFactory. Le texte ci-dessous indique les positions des différentes zones HTML.

Ces zones HTML peuvent être utilisées à des fins d'affichage, par exemple pour ajouter un formulaire d'enregistrement et placer du code, tel que des Google Analytics ou pour afficher des éléments de design supplémentaires.

Le code ajouté à ces zones l'est à toutes les pages du site, mais il n'est visible que si le code HTML comprend des éléments visibles.



Zone du Contenu

La zone du contenu sert à afficher le contenu effectif des pages. Elle est divisée en plusieurs régions. Ces régions s'affichent généralement uniquement si le constructeur de la boutique a ajouté un contenu adéquat à ShopFactory ou s'il a activé le paramètre adéquat.

Différents modèles sont utilisés pour créer les différentes zones.

La zone Contenu se trouve dans la div. Content

Régions de zone de contenu (page)

La zone Contenu est créée avec trois modèles : Le modèle de la page, la boucle produit et - si nécessaire - l'index de sous-page reliant aux sous-pages.

Chaque page a une colonne à droite qui est activée si elle comporte un contenu. Cette colonne contient les codes 3 et 4 HTML de la page, ainsi qu'une boîte de lien (*linkbox*). La colonne peut être paramétrée comme une colonne à part entière qui s'étend du haut au bas de la page, ou comme parties de celle-ci.

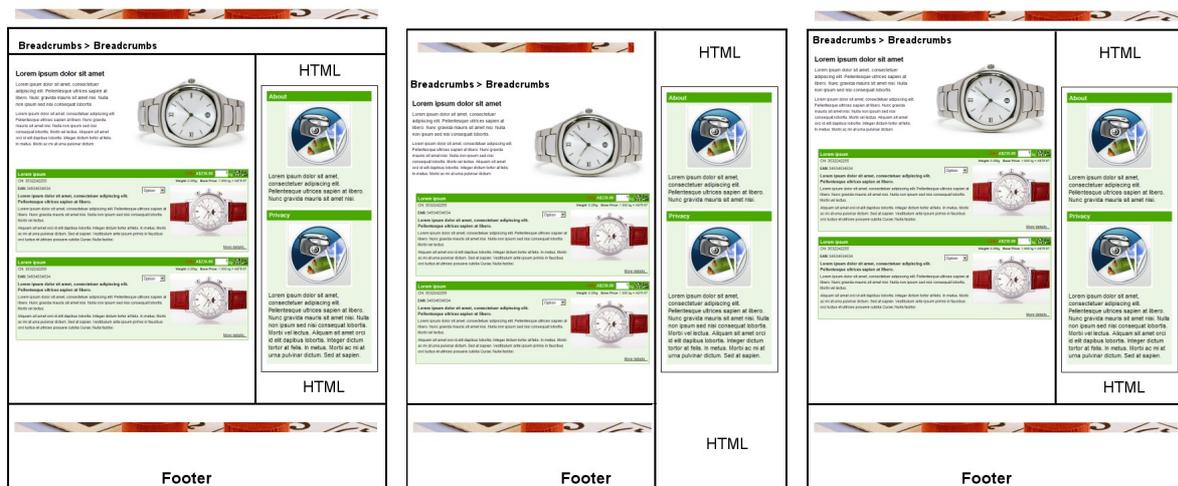
Mises en page (*lay-outs*) de la zone Contenu

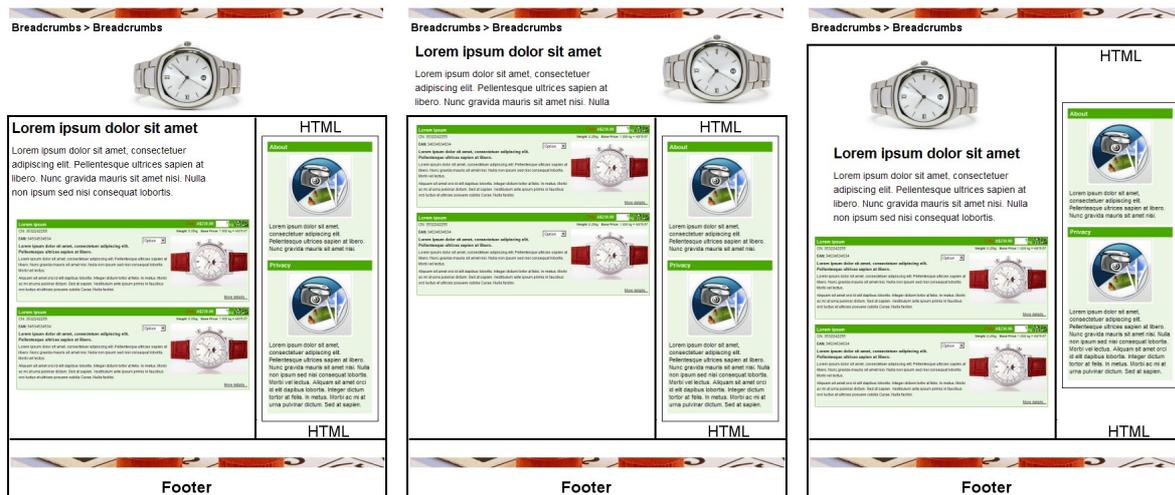
Vous trouvez ci-dessous les deux scénarii de page les plus fréquents dont nous aurons besoin. Les codes HTML 1 et 2 de la page se trouvent au-dessus de l'élément supérieur et sous le bas de page.

Les lay-outs suivants n'incluent pas la description de la page afin d'être plus simples à comprendre. Cependant, la description doit être placée sous l'Introduction. Lorsque l'Introduction se trouve au-dessus de la linkbox, la Description doit se trouver à côté de la Linkbox.

La navigation de sous-page est placée soit tout en haut de la page (même au-dessus du code HTML) afin de pouvoir s'étendre depuis l'en-tête du site si le design le nécessite, soit sous l'Introduction.

Les images graphiques (*design images*) ajoutées à un thème influencent bien entendu ces placements.





Les **Zones HTML** doivent être coupées en largeur si elles affichent un contenu, afin de ne pas obliger la barre latérale à prendre trop de place. C'est à l'utilisateur de veiller à ce qu'il ne crée pas une trop grande zone.

Liste des éléments de Page (zone de contenu)

Voici la liste des éléments d'une page. La page contient également la boucle produit (*product loop*) qui affiche les détails des produits. Voir [Boucles Produit](#) et [Modèles de produits \(Plus de détails\)](#) pour obtenir la liste des éléments des produits.

Tous les éléments de la page **DOIVENT** être inclus dans un modèle et ne peuvent pas être supprimés. Vous pouvez cependant modifier l'ordre de tri et d'affichage, et ajouter des éléments de design.

Éléments de la page	Explication
Informations pour les moteurs de recherche	Fournies avec les fonctions <i>Entrez des informations pour les moteurs de recherche</i> dans Propriétés de Page. Crée des metabalises pour chaque page.
Zone de code HTML 1,2,3,4 de la page	Utilise la fonction <i>Add HTML code</i> dans Propriétés de page.
Lien bannière	Utilise la fonction <i>Add Banner Link</i> dans Propriétés de page. Les liens bannières peuvent être insérés par l'utilisateur en sommet ou au bas d'une page.
Fils d'Ariane	Les fils d'Ariane sont les chemins d'accès des pages listés en haut d'une page, par exemple <i>Page 1 > sous-page 1</i> afin de faciliter la navigation. Ils sont activés ou désactivés avec <i>Paramètres Divers</i> .
Modifier la devise	Normalement intégré aux fils d'Ariane. Permet de modifier la devise dans la boutique si plusieurs devises sont définies.
Panier d'achat	Le panier d'achat est caché jusqu'à ce qu'un produit lui soit ajouté. Utilisé uniquement si le style approprié est appliqué. Le style est sélectionné dans <i>Designer Sélectionner style de mini-panier</i> .
Contenu de page	Contient le Titre de la Page , La Description de la Page et l'Image de la Page (Image, Légende, Info-bulle). Le titre de la

	page peut être désactivé dans les Propriétés de Page dans ShopFactory.
Boucle produit	Contient les informations sur le produit. Voir Boucles Produit
Boite lien (linkbox)	Cette page contient des liens vers d'autres pages et produits, ainsi que des zone de code HTML pour la page
Navigation entre sous-page	Contient les liens vers les sous-pages. Visible uniquement si un style de navigation adéquat est sélectionné et que des sous-pages existent. Selon le style de navigation entre sous-pages sélectionné, il est inséré soit au sommet de la page, soit après l'introduction.
Compteur de ventilation de page	ShopFactory scinde automatiquement les pages si elles comportent plus que le nombre de paragraphes ou de produits défini (voir Paramètres Divers) Cela permet aux clients de naviguer vers les pages suivantes.
Bas de page	Affiche le contenu du champ Bas de page.

Boucles produit

Tous les éléments d'un produit peuvent être inclus dans une boucle produit ou sur la page *Plus d'informations*, la page effective du produit.

Sa structure est à l'entière liberté du designer. Une boucle produit peut ne comporter qu'une image produit comportant un lien vers la page Produit, ou encore tous les éléments du produit.

Si un élément n'est pas inclus dans la boucle produit et que l'utilisateur de ShopFactory entre des valeurs pour cet élément - par exemple **Liste des caractéristiques** - alors la Page Produit est générée avec ce champ supplémentaire. Dans le cas contraire, la Page Produit n'est pas générée.

Les Pages Produits sont créées uniquement si les clients ajoutent un contenu aux éléments d'un produit qui ne peut pas être affiché dans la boucle produit.

La Page Produit DOIT prendre en charge tous les éléments des produits.

Liste des éléments des produits

Les éléments de boucle peuvent être utilisés dans la boucle et sur la page produit.

Éléments de la page boucle et produit

Boucle des éléments produit	Explication
ID produit	Permet à ShopFactory d'identifier le produit et place un marque-page sur la page.
Prix produit	Comme son nom l'indique
Remarque remise	Comme son nom l'indique
Prix	Comme son nom l'indique
Boite quantité	Comme son nom l'indique
Unité de quantité	
Symbole de la devise	Comme son nom l'indique. Est toujours affiché avec le prix parce

	que ShopFactory contrôle la position du symbole selon la devise, avant ou après le prix.
Prix remise	Comme son nom l'indique
Message de remise spéciale	Comme son nom l'indique
Prix de base	Comme son nom l'indique
Poids	Comme son nom l'indique
Numéro de catalogue	Comme son nom l'indique
Image du produit	Comme son nom l'indique
Info-bulle de l'image du produit	Comme son nom l'indique
Légende de l'image du produit	Comme son nom l'indique
Lien multimédia	Comme son nom l'indique
Bouton ajouter au panier	Plusieurs types existent - Lien vers une page comportant davantage d'informations uniquement ou bouton effectif Ajouter au panier. Voir Options du bouton Ajouter au panier
En-tête du produit	Comme son nom l'indique
Description du produit	Comme son nom l'indique
Options et choix	Comme son nom l'indique
Promotions croisées	Insère un bouton de lien avec des liens reliés à des produits et des pages, lorsqu'il est entré par l'utilisateur.
Mises en valeur	Comme son nom l'indique
Description détaillée	Comme son nom l'indique
Caractéristiques	Tableau avec nom des caractéristiques et description optionnelle.
Diaporama	Combiné à présent avec l'image plus grande, mais peut être affichée séparément
Remises produit	Comme son nom l'indique
Liens vers les frais de livraison	Comme son nom l'indique
Message taxe	Comme son nom l'indique
Message stock	Comme son nom l'indique
Niveau de stock	Comme son nom l'indique
Fabricant	Comme son nom l'indique
Code fabricant	Comme son nom l'indique
Code produit	Comme son nom l'indique
Code distributeur	Comme son nom l'indique
Code prix	Comme son nom l'indique
EAN-UCC	Comme son nom l'indique
Images graphiques	Comme son nom l'indique

Éléments de la page produit uniquement

Bien que ces éléments fassent partie d'un produit, ils sont affichés uniquement sur la [page produit effective](#) (page plus d'informations), pas comme partie d'une boucle produit.

Page produit uniquement	Explication
Nom meta	Permet de définir un nom meta pour l'optimisation pour les moteurs de recherche (SEO).
Description meta	Permet de définir une description meta pour l'optimisation pour les moteurs de recherche.

Mots-clés meta	Permet de définir des mots-clés meta pour l'optimisation pour les moteurs de recherche.
-----------------------	---

Boite lien (linkbox)

La boite lien s'affiche du côté droit de la page – mais uniquement si du contenu lui a été ajouté avec "Lier à d'autres pages ou produits" via ShopFactory.

Selon la largeur de zone de contenu, la largeur de la linkbox et la taille de l'image dans la linkbox sont automatiquement ajustés.

Voici les trois tailles [prédéfinies](#):

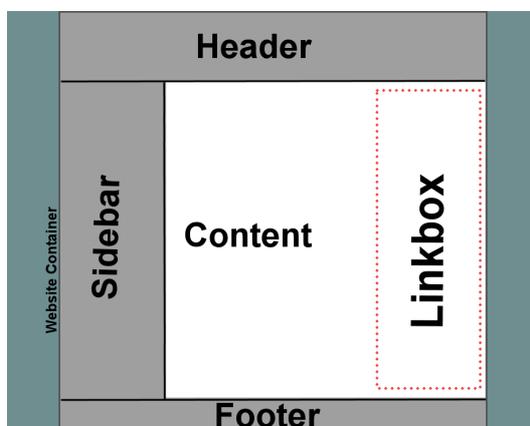
Small (S) = 160 px de largeur

Medium (M) = 196 px de largeur

Large (L) = 196 px de largeur

Si vous passez d'un thème de site **L** à un thème de taille **S**, ShopFactory redimensionne automatiquement la largeur de la linkbox et de l'image du lien en fonction des [paramètres prédéfinis du modèle de page](#). Le thème du site est défini comme élément du [modèle du site web](#).

La Linkbox s'affiche également si vous ajoutez du code HTML aux zones HTML associées; voir [Zones de page HTML](#) et [Zones HTML du site](#)



Bas de page

Chaque page a un bas de page qui permet de charger des informations au bas de la page, sous la boucle produit. Il est distinct du [bas de page du site](#).

Modèles utilisés par ShopFactory

Les différentes zones de mise en page de ShopFactory sont générées à partir de modèles différents.

Lorsque vous personnalisez un site web, vous pouvez décider du nombre de modèles à ajuster.

- Index (Horizontal / Vertical)
- Pages
- Boucles produit
- Produits
- Pages spéciales
- Site web
- Fragments d'objet

Localisation des modèles

Si vous avez installé ShopFactory sans modifier l'emplacement de destination, les modèles se trouvent dans différents dossiers situés à

C:\Program Files\ShopFactory V8\ShopFactory\Templates

Voici quelques dossiers. Chaque dossier contient des variantes du modèle pour le type de modèle approprié.

Le dossier .templates ne contient pas de modèle et doit être ignoré.

Élément	Template
Index (Horizontal / Vertical)	Contient les modèles horizontaux et verticaux dans les dossiers nommés en conséquence. ShopFactory autorise uniquement l'utilisateur à sélectionner le type d'index correct selon le dossier - il est donc important de placer le bon type d'index dans le bon dossier. Chaque index a deux feuilles de style. La feuille de style utilisée dépend de l'index auquel le design est appliqué - c.à.d. Index 1 ou Index 2
Pages	Contient un dossier pour chaque style de page disponible
Product Loops	Contient un dossier pour chaque boucle produit disponible
Products	Contient un dossier pour chaque style de page produit (plus de détails)
Special Pages	Contient un dossier pour chaque type de page spéciale. Chacun de ces dossiers contient un certain nombre de sous-dossiers avec différents styles pour chacune de ces pages spéciales.
Website	Contient un dossier pour chaque thème de site.
Fragments d'objet	Contient un dossier pour chaque type de fragment d'objet. Chaque dossier contient au moins un style de modèle pour l'objet.
.Template	Ne PAS utiliser

Création de nouveaux modèles

La façon recommandée pour créer un nouveau thème de site ou un nouveau style est d'éditer un modèle existant (**Le nom doit commencer par le nombre 8**).

**Choisissez un thème de site ou une page, un style de produit ou d'index avec un nom débutant par le nombre 8, et proche du résultat auquel vous souhaitez parvenir.
Il ne vous reste plus qu'à l'ajuster, plutôt que de créer entièrement un nouveau thème.
Vous êtes ainsi certain que votre thème fonctionnera avec ShopFactory.**

Guide rapide de génération de thème

Les étapes suivantes vont vous expliquer comment créer un nouveau thème de site

1. Ouvrir un site web

Ouvre  z un site web de démonstration ou un autre site avec lequel vous voulez travailler.

2. Sélectionner un thème pour le site

Pour créer un nouveau thème de site, le plus simple est de partir d'un thème existant.

Vous pouvez soit sélectionner un des thèmes livrés avec ShopFactory, soit en récupérer un sur le site de thèmes à l'usage des développeurs. L'un comme l'autre peut servir de base à vos nouveaux thèmes de site.

Commencez par sélectionner un site web ou un thème développeur dont l'aspect se rapproche le plus de l'aspect auquel vous souhaitez parvenir.

3. Sélectionner les styles de page et de produit

Sélectionnez un style de page pour la page Accueil et pour la **première page** de l'Index 2.

Cliquez sur une page dans l'arbre avec le bouton DROIT de la souris

Dans le menu qui apparaît, cliquez sur 'Sélectionner un style de page...'

Choisissez un style de page dans la liste de thèmes.

Répétez l'opération pour sélectionner un style de produit (sites web avec fonctionnalité E-commerce), pour la page d'Accueil et pour la première page de l'Index 2.

Lorsque vous enregistrerez votre modèle par la suite, ces styles de page et de produit deviendront les paramètres par défaut du nouveau Thème de site.

4. Modifier les couleurs d'un thème

Cliquez sur l'onglet "Personnaliser l'aspect" pour faire apparaître une roue de couleurs et un aperçu de votre site.

Pour modifier les couleurs, cliquez simplement sur la couleur que vous voulez modifier dans le panneau de couleurs, puis sélectionnez la couleur dans le sélecteur de couleur. Vous également définir la valeur hexadécimale de la couleur dans le champ pour choisir une couleur plus précise.

Le résultat des modifications de couleurs apparaîtra dans l'aperçu du site.

Vous pouvez aussi cliquer dans n'importe quelle zone dans la fenêtre d'aperçu pour faire apparaître une petite boîte de dialogue qui permet de définir les valeurs pour cette zone précise.

Les couleurs du texte sont automatiquement ajustées afin de veiller à la lisibilité du texte - vous pouvez cependant modifier cela en sélectionnant la zone directement.

Lorsque vous avez fini de personnaliser le thème, cliquez sur le bouton 'OK'. Vous reviendrez alors à l'onglet 'Normal' pour effectuer d'autres ajustements du contenu.

Utilisateurs avancés :

Les couleurs sont définies par un fichier CSS intitulé `website.css`. Celui-ci se trouve dans le dossier de votre projet de site à l'emplacement suivant :

Mes Documents \ Nom et numéro de version du logiciel Websites \ Nom du site sur lequel vous travaillez \ Templates \ Website \ Nom du thème \ styles

Le mapping de couleurs est défini par un fichier XML intitulé `mapping.xml`. Il se trouve également dans le dossier de votre projet de site à l'emplacement suivant :

Mes Documents \ Nom et version du logiciel Websites \ Nom du site sur lequel vous travaillez \ Templates \ Website \ Nom du thème

Lorsque vous cliquez sur "Ok", les fichiers sont réinscrits dans le répertoire runtime.

5. Aperçu du site

Cliquez sur l'onglet "Aperçu" pour afficher un aperçu de votre site web, avec le nouveau thème de couleurs. Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton "Aperçu" au-dessus pour afficher les modifications dans votre navigateur. Pour afficher un aperçu du site dans un navigateur différent, sélectionnez-le dans le menu déroulant du bouton Aperçu.

6. Modifier le style d'index

Cliquez sur l'onglet "Normal", sélectionnez les styles de navigation pour Index 1 et Index 2 en cliquant avec le bouton droit sur les index, et personnalisez-les.

Vous pouvez modifier :

Le style en passant à une autre méthode de navigation, par exemple la navigation par arbre plutôt que par menu déroulant.

L'aspect des thèmes de navigation en modifiant les couleurs, en ajustant les polices de caractères ou en plaçant des images.

Modifier le style d'index :

Dans l'onglet "Normal", cliquez avec le bouton droit sur l'index que vous souhaitez ajuster : index 1 ou index 2.

Cliquez sur le bouton "Sélectionner un thème..." sur la barre d'outils de droite.

Sélectionnez un thème que vous souhaitez utiliser parmi les styles disponibles.

Personnaliser une page d'index :

Dans l'onglet "Normal", sélectionner l'index à ajuster : Index 1 ou Index 2.

Sous la fenêtre d'édition, cliquez sur l'onglet "Personnaliser l'aspect".

Dans la fenêtre de personnalisation qui s'affiche vous pouvez modifier les paramètres de l'index approprié.

Vous pouvez personnaliser les menus supérieurs et inférieurs ainsi que les paramètres des pages :

Menu supérieur : Il s'agit du premier niveau de l'index ; il représente toutes les pages reliées directement à l'index dans la fenêtre d'arborescence.

Menu inférieur : Ce sont les niveaux d'index situés sous le niveau supérieur. Vous pouvez le personnaliser de la même façon que le menu de niveau supérieur.

Page : Ce sont les paramètres directs de page de la page d'index, par exemple la couleur d'arrière-plan, et ils peuvent être modifiés comme toute autre page.

Voir également :

[Personnaliser les styles de page et de produit.](#)

[Personnaliser un menu sur une page Index](#)

Il s'agit d'une autre fonction puissante, puisqu'elle permet de redéfinir entièrement l'aspect du menu que vous avez sélectionné. Vous pouvez créer votre propre bouton en ajustant simplement les paramètres et en ajoutant des images et des couleurs.

Cliquez sur l'onglet "Personnaliser l'aspect".

Cliquez sur l'index à modifier.

Ouvrez l'arbre jusqu'à ce que vous parveniez à "Button" et "Rollover", et modifiez les paramètres.

Button : Les paramètres ici définissent l'aspect du bouton, tel qu'il va apparaître sur le site. **Rollover** : Il s'agit de l'aspect du bouton lorsque la souris passe dessus. Pour en afficher un aperçu, vous devez placer votre souris sur un bouton sur l'index que vous êtes entrain de modifier.

Chaque bouton est divisé en trois sections :

Left | Right | Center

La zone Center contient toujours du texte, si elle est utilisée.

Les zones Left et Right permettent de placer des images ou des couleurs avant ou après chaque bouton.

En ajustant les paramètres de chaque zone, vous pouvez redéfinir l'aspect d'un bouton et de son comportement lorsque la souris passe dessus.

7 Personnaliser les style de page, de paragraphe et de produit

Vous pouvez modifier tout l'aspect de votre site en sélectionnant de nouveaux styles de page, de paragraphe et de produit (site web avec fonctionnalité E-commerce).

Pour modifier le style de page :

Dans l'arbre du document, dans l'onglet "Normal", cliquez avec le bouton droit sur la page à modifier.

Dans le menu suivant, cliquez sur "Sélectionner un style de page..." et sélectionnez la page voulue.

Pour modifier un style de paragraphe :

Dans l'onglet "Liste", sélectionnez un paragraphe ou plusieurs paragraphes

Cliquez sur le bouton droit et sélectionnez le style de paragraphe souhaité

Pour modifier un style de produit (sites web avec fonctionnalité E-commerce) :

Dans l'onglet "Liste", sélectionnez un paragraphe ou plusieurs paragraphes

Cliquez sur le bouton droit et sélectionnez le style de paragraphe souhaité

Pour modifier ces éléments :

Cliquez sur l'onglet "Personnaliser l'aspect".

Cliquez sur l'élément à modifier.

Un menu apparaît avec les noms des éléments sélectionnés. Cliquez sur un nom pour appliquer de nouvelles couleurs ou ajouter un arrière-plan à l'élément.

8 Modifier des images

Vous pouvez facilement modifier les images utilisées par un site, en cliquant sur l'onglet "Personnaliser l'aspect". En cliquant sur l'image d'un thème, un menu apparaît avec la liste des images qu'il est possible de modifier.

Utilisateurs avancés :

Les thèmes utilisant des éléments Flash ne prennent pas en charge les images progressives ou entrelacées.

Si vous utilisez des images PNG transparentes comme images graphiques, il est possible qu'elles soient converties en éléments Flash afin de réduire leur taille. Ce n'est pas le cas pour les images d'arrière-plan dans les éléments DIV ou DOM.

9 Sauvegarder un thème de site

Pour enregistrer votre nouveau thème de site, cliquez sur "Enregistrer comme nouveau modèle" dans le menu Designer. Donnez un nom à votre nouveau thème de site et enregistrez-le.

Vous venez de créer un nouveau Thème de Site que vous pouvez utiliser avec les sites que vous allez créer.

(Si vous ne voyez pas le nouveau thème dans la liste de sélection, cliquez sur le bouton Rafraichir.)

A savoir

Pour donner à votre nouveau thème de site la touche finale, vous pouvez faire une capture d'écran de votre site web. Réduisez la capture d'écran à une taille d'environ 276x200 pixels et enregistrez-le dans le dossier de votre thème de site sous le nom preview.gif.

L'emplacement de votre dossier de thème de site est le suivant :

```
C:\Program Files\Nom du logiciel\Templates\Website\Nom du nouveau thème\
```

L'image sera la nouvelle image d'aperçu de votre nouveau thème de site lorsque celui-ci sera sélectionné.

Ajuster la taille du thème

Il peut parfois s'avérer utile de pouvoir modifier le thème lui-même, pour qu'il s'adapte à l'ensemble graphique par exemple. Voir : [Ajuster les dimensions du site web avec CSS](#) pour connaître la façon de procéder.

Éditer un modèle

AVERTISSEMENT :

N'utilisez pas d'éditeur HTML ou d'éditeur de feuille de style qui reformatent ou ajoutent leur propre code.

Les modèles seront modifiés et ShopFactory ne sera pas en mesure de travailler avec.

1. Ouvrez la boutique d'exemple et enregistrez-la sous un nom différent avec Enregistrer sous dans le menu Fichier.
2. Sélectionnez le thème de site qui s'approche le plus du design que vous souhaitez créer.
3. Sélectionnez la Première Page dans l'Index 2 et sélectionnez Style de Page, Boucle Produit, Vue Détaillée et Index depuis les Thèmes ShopFactory.
4. Allez à l'emplacement (C:\Program Files\ShopFactory V8\ShopFactory\Templates).
5. Identifiez les modèles sélectionnés et copiez, collez et renommez les modèles que vous souhaitez éditer comme variations des styles sélectionnés ou, s'ils sont très différents, comme nouveaux styles (voir [Comment nommer les modèles ShopFactory](#))
6. Dans ShopFactory sélectionnez les modèles renommés que vous souhaitez éditer :
7. Vous devez cliquer sur le **bouton Rafraîchir** dans le dossier de sélection des modèles pour voir vos modèles renommés
8. Pour éditer le thème du site, sélectionnez le thème de site renommé
9. Pour éditer le style de page sélectionnez le modèle de page pour la **Première page dans Index 2**
10. Pour éditer le modèle de boucle produit sélectionnez le thème du produit que vous souhaitez éditer pour les produits sur la première Page dans Index 2
11. Pour éditer la Page Produits (style vue détaillée, page Plus de détails) sélectionnez celle que vous souhaitez modifier
12. Pour éditer les Index sélectionnez les styles d'index que vous souhaitez utiliser
13. Pour éditer les modèles pour les pages spéciales, sélectionnez les modèles de pages spéciales
14. Éditez les modèles renommés pour qu'ils répondent à vos attentes. N'oubliez pas d'ajuster les tailles d'image maximale et par défaut aux endroits appropriés.
15. Pour afficher un aperçu d'une modification, effectuez l'opération suivante :
16. Sélectionnez à nouveau le modèle

17. Sélectionnez Aperçu (si vous ne voyez pas de changement, assurez-vous que vous avez édité le bon modèle et que vous l'avez sélectionné.)
18. **REMARQUE** : Vous DEVEZ utiliser le mode Aperçu pour afficher les modifications effectuées, car le Mode Normal est Edition, qui affiche par exemple le texte sans le wrapper, lui donnant ainsi une fausse apparence.
19. Testez les nouveaux modèles selon le plan de test joint à ce document.
20. Lorsque tout est bon, enregistrez le thème de site avec un nouveau nom avec la fonction "Sauvegarder comme nouveau thème de site" dans le menu Designer. Cela ajustera les prédéfinitions du thème de site, et lui indiquera les modèles à utiliser lors de la création d'une nouvelle boutique.
21. Lorsque vous créez une nouvelle boutique, tous les modèles que vous avez assignés devraient à présent être automatiquement assignés à la nouvelle boutique
22. Effacez UNIQUEMENT le modèle de site que vous avez utilisé pour l'édition, puisqu'il a à présent été remplacé par le nom du Modèle enregistré avec la fonction "Sauvegarder comme nouveau thème de site".

Quel nom donner aux modèles ShopFactory

ShopFactory permet de créer un Modèle et des variantes de celui-ci.

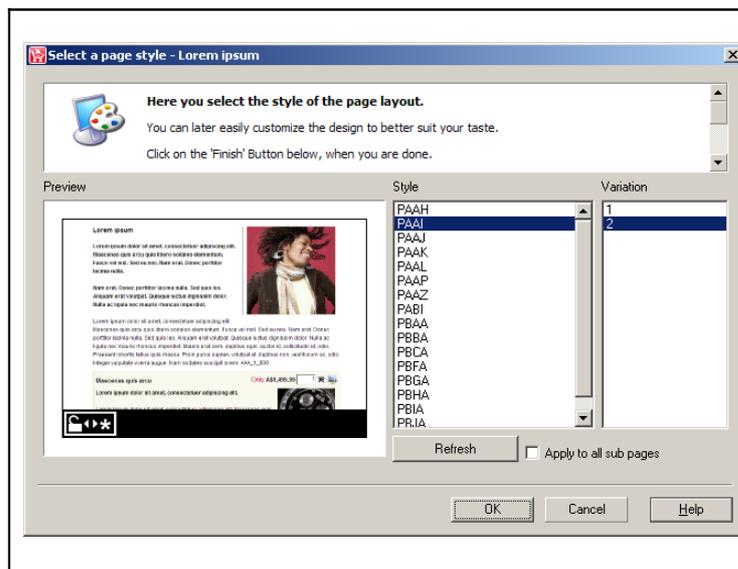
Le nom d'un modèle et de sa variante sont séparés par un **Trait d'union**, par exemple **AAA-1**, **AAA-2**.

AAA est le nom du modèle, **1** et **2** en sont des variantes. Cela s'applique aux thèmes de site web et à tous les autres modèles.

Nous déconseillons d'utiliser des noms de couleur ou d'ambiance, car ceux-ci devraient être traduits dans d'autres langues, ShopFactory étant multilingue.

L'aperçu doit donner suffisamment d'informations à l'utilisateur afin qu'il puisse faire une sélection.

ShopFactory utilise ce **Trait d'union** pour faciliter la sélection du thème par les utilisateurs en montrant le thème et ses variations dans différentes zones de sélection.



Le **Style** se trouve dans la fenêtre de gauche, la **Variation** dans la fenêtre de droite.

Les icônes dans l'image d'aperçu ont la signification suivante :



Nous ne prenons plus en charge les thèmes de style #.

Cette convention d'appellation est utilisée pour tous les modèles - du modèle du site aux index, boucles produit, produits, pages et fragments d'objet.

Comment ajouter un modèle à ShopFactory

Copiez simplement les modèles requis dans le dossier adéquat dans le dossier ShopFactory Software Templates. Pour pouvoir voir le modèle dans ShopFactory, vous devez cliquer sur le bouton Rafraichir dans la boîte de dialogue de sélection du modèle approprié. Cela affichera le modèle dans ShopFactory, prêt à être sélectionné.

Je ne parviens pas à voir mon nouveau modèle dans ShopFactory

Vous devez cliquer sur le bouton Rafraichir dans le dossier de sélection du modèle avant d'être en mesure de voir les modèles renommés. Une fois rafraichis, ils continueront à être visibles.

Fonctionnement des modèles

Avant de pouvoir éditer des modèles, vous devez comprendre les différents fichiers impliqués dans ce processus. Voici la liste des fichiers et dossiers inclus dans chaque modèle.

AVERTISSEMENT :

N'utilisez pas d'éditeur HTML ou d'éditeur de feuille de style qui reformatent ou ajoutent leur propre code.

Les modèles seront modifiés et ShopFactory ne sera pas en mesure de travailler avec.

Contenu du dossier d'un modèle

Chaque modèle est un parent qui contient un certain nombre de fichiers et de dossiers, comme suit. L'arrière-plan vert dans les tableaux indique les fichiers principaux d'un modèle dans un dossier.

Il n'est pas possible d'éditer tous les fichiers se trouvant dans les dossiers des modèles. Certains sont utilisés pour le bon fonctionnement de ShopFactory. Ces fichiers sont nécessaires, mais ne doivent pas être modifiés. Ils sont disposés sur un arrière-plan ROUGE dans les tableaux qui suivent.

Site web

Nom	Rôle
media (dossier) <i>(optionnel)</i>	remplacé par la définition d'images dans le Build.ini file .
parsLang (dossier)	Contient le modèle HTML du design du site web.
styles (dossier)	Contient les fichiers CSS du modèle du site ainsi que les index
mapping.xml	Définit les couleurs, les mappings de couleur et les polices de caractères assignés au modèle. La meilleure façon d'éditer ce fichier est de modifier les couleurs et les polices de caractères avec Personnaliser l'Aspect dans ShopFactory.
preview.gif	Une petite image comportant un aperçu affiché dans ShopFactory et qui

	permet de sélectionner le modèle.
build.ini	Définit les fichiers qui doivent être copiés dans le dossier Project et ceux qui doivent être convertis. Vous devez comprendre son fonctionnement. Voir Fichiers Build.ini files pour plus d'informations.

Pages, pages spéciales

Nom	Rôle
preview.gif	Une petite image comportant un aperçu affiché dans ShopFactory et qui permet de sélectionner le modèle.
page.html	Le modèle HTML du design de page.
stylesheet.css	Le fichier CSS du modèle de page HTML
prices.js	Requis par ShopFactory – ignorer, mais conserver
prices.js .CDB	Requis par ShopFactory – ignorer, mais conserver
build.ini	Définit les fichiers qui doivent être copiés dans le dossier Project et ceux qui doivent être convertis. Vous devez comprendre son fonctionnement. Voir Build.ini files pour plus d'informations.

Boucles produit

Nom	Rôle
productloop.html	Modèle HTML du design de la boucle produit.
stylesheet.css	Fichier CSS du modèle de boucle produit
preview_pa.gif	Une petite image d'aperçu du modèle comme paragraphe uniquement, affiché dans ShopFactory pour permettre de sélectionner le modèle
preview_pr.gif	Une petite image d'aperçu du modèle comme produit uniquement, affiché dans ShopFactory pour permettre de sélectionner le modèle
build.ini	Définit les fichiers qui doivent être copiés dans le dossier Project et ceux qui doivent être convertis. Vous devez comprendre son fonctionnement. Voir Build.ini files pour plus d'informations.
productloop_html.CDB	Requis par ShopFactory – ignorer, mais conserver

Produits (vue Plus de détails, vue Détaillée)

Nom	Rôle
preview.gif	Une petite image comportant un aperçu affiché dans ShopFactory et qui permet de sélectionner le modèle.
product.html	Modèle HTML du design de la page produit.
stylesheet.css	Fichier CSS du modèle de la page produit.
alias.ini	Utilisateurs avancés uniquement - permet de créer de nouvelles conditions
build.ini	Définit les fichiers qui doivent être copiés dans le dossier Project et ceux qui doivent être convertis. Vous devez comprendre son

fonctionnement. Voir [Build.ini files](#) pour plus d'informations.

Index

Les index sont triés horizontalement ou verticalement. ShopFactory utilise cette distinction pour permettre aux utilisateurs de sélectionner uniquement les modèles d'index appropriés. De cette façon, vous ne pouvez pas sélectionner accidentellement un modèle horizontal pour un espace vertical.

Nom	Rôle
preview.gif	Une petite image comportant un aperçu affiché dans ShopFactory et qui permet de sélectionner le modèle.
build.ini	Définit les fichiers qui doivent être copiés dans le dossier Project et ceux qui doivent être convertis. Vous devez comprendre son fonctionnement. Voir Build.ini files pour plus d'informations.
styles	Contient les fichiers CSS de l'index.
sublevels.html	Modèle d'affichage des index des sous-pages
toplevel.html	Modèle de l'index principal

Fragments d'objet

Nom	Rôle
objectfragment.html	Modèle HTML du design.
preview.gif	Petite image d'aperçu affichée par ShopFactory pour permettre de sélectionner le modèle. Tous les types de fragment n'ont pas d'image d'aperçu, car tous ne peuvent pas être sélectionnés via ShopFactory pour l'instant
build.ini	Définit les fichiers qui doivent être copiés dans le dossier Project et ceux qui doivent être convertis. Vous devez comprendre son fonctionnement. Voir Fichiers Build.ini pour plus d'informations.

Rôle d'un modèle

Les modèles effectuent un certain nombre de tâches dans ShopFactory.

Ils définissent tout d'abord le "look and feel" d'un site web. Ils fournissent également des informations à ShopFactory pour que celui-ci sache comment gérer un modèle.

Parmi ces informations figure la définition de la taille des images, afin que les utilisateurs ne puissent pas ajouter au design d'un modèle des images qui nuiraient à son aspect.

D'autres paramètres prédéfinis indiquent à ShopFactory quels sont les modèles à combiner lors de la création d'une nouvelle boutique.

Les modèles récupèrent également les données de contenu saisies par l'utilisateur afin de créer les pages finales. Pour cela, les modèles utilisent les [SF-SmartTags](#) et des Macros.

Création du look and feel

Pour créer le « look and feel » d'un site, ShopFactory combine un certain nombre de modèles avec le contenu fourni par l'utilisateur, comme décrit plus haut.

Pour cela, il utilise les fichiers HTML et les feuilles de style CSS de différents modèles dans un certain ordre, de sorte que les différents modèles ont la possibilité d'ajuster les paramètres par défaut fournis plus tôt par ShopFactory ou par les modèles.

L'ordre est le suivant :

Paramètres ShopFactory → Site Web → Page → Boucle Produit

Comment cela fonctionne-t-il ? Si une valeur est définie dans le fichier CSS du site, ou si une image graphique est ajoutée, la même valeur ou fichier plus loin remplacera cette valeur.

Exemple :

ShopFactory ajoute automatiquement le fichier **add2basket.png** au bouton panier des boutiques. Si vous créez un nouveau site web, vous pouvez ajouter votre propre fichier **add2basket.png** au dossier des medias du modèle du site.

Votre image remplacera alors l'image ajoutée par ShopFactory et sera utilisée pour tous les produits.

Si vous deviez ajouter la même image à une boucle produit spécifique, elle remplacerait même l'image ajoutée au modèle du site. Cependant, si vous lui donnez le même nom de fichier, l'image ajoutée à la boucle produit changera également l'image produit dans tous les autres designs de produit sélectionnés dans d'autres pages.

Paramètres prédéfinis du modèle ShopFactory

Les paramètres prédéfinis indiquent la taille des images, les combinaisons de modèles et d'autres informations à ShopFactory. Ils influencent également le comportement de ShopFactory lorsqu'un utilisateur interagit avec un modèle par l'intermédiaire de boîtes de dialogue ou de la fonction Personnaliser l'Aspect.

Les paramètres prédéfinis se trouvent dans plusieurs modèles. Vous trouverez quelques exemples plus bas.

En modifiant ces paramètres, vous agissez sur le comportement de la boutique, lors de sa création avec ou de sa conversion vers ce thème de site ou le style de page ou de produit.

Paramètres prédéfinis du site web

Exemple - définition de la taille de l'image d'une société

Le paramètre suivant indique à ShopFactory que le thème de site prend en charge un logo de société d'une taille maximale de **784x80** pixels, mais que la taille recommandée est de **196x80** pixels.

ShopFactory utilise cette information pour redimensionner automatiquement à la taille d'image recommandée l'image d'une société sélectionnée par l'utilisateur.

Cependant, si l'utilisateur décide de ne pas tenir compte de la taille d'image recommandée, il ne pourra pas aller au-delà de la taille maximale autorisée par le concepteur. Cela empêche les utilisateurs de ShopFactory de malmener le modèle.

Cela suppose cependant que le concepteur a choisi des paramètres par défaut précis.

```
<sf:macro object="CompanyImage" recwidth="196" recheight="80" maxwidth="784" maxheight="80" />
```

Exemple fixant des paramètres prédéfinis pour un modèle de fragment d'objet

Le paramètre suivant veille à ce que le modèle utilise le fragment de code **OFA1** pour créer la fonction login affichée sur la page.

En créant un nouveau fragment de connexion et en pointant le modèle du site vers celui-ci, le concepteur peut modifier l'aspect du login et le prédéfinir ; ce fragment sera alors toujours choisi pour ce modèle.

Le fragment doit bien entendu être disponible sur l'ordinateur de l'utilisateur.

```
<!-- Cet élément est disponible dans le dossier 'Object fragment' folder-->
<!-- BEGIN: Login -->
<sf:macro object="Start_DivLogin" />
<sf:macro object="LoadLogin" design="OFA1" />
<sf:macro object="End_DivLogin" />
<!-- END: Login -->
```

Exemple de paramètres prédéfinis pour le style d'index à utiliser et ses valeurs

Les paramètres suivants appellent le design d'index VSE_4. Il définit une orientation horizontale de l'index ; ainsi, si les utilisateurs de ShopFactory souhaitent modifier le style d'index, ils pourront uniquement sélectionner des styles horizontaux.

showhomelink="true" signifie que l'index inclura un lien vers la page d'accueil.

showlinkimagesublevels="false" signifie que l'image du lien ou du produit ne sera pas affichée dans les sous-niveaux de navigation. Ceci peut être modifié par l'utilisateur dans ShopFactory.

showlinkimagetoplevel="false" signifie que l'image du lien ou du produit ne sera pas affichée dans le niveau principal de navigation. Ceci peut être modifié par l'utilisateur dans ShopFactory.

```
<!-- Start Index1 -->
<sf:macro object="Start_DivIndex1" class="GC2" />
<sf:macro object="LoadIndex1" design="VSE_4" orientation="Horizontal" scroll="976"
showhomelink="true" showlinkimagesublevels="false" showlinkimagetoplevel="false" />
<sf:macro object="End_DivIndex1" />
<!-- End Index1 -->
```

Exemple de paramètres prédéfinis pour le style de page à utiliser

Les paramètres qui suivent indiquent à ShopFactory les modèles à utiliser pour la zone du contenu du thème de site sélectionné.

Sur la base de ces paramètres, la boutique qui va être créée utilisera le modèle de page **PAAI_2**, le modèle de boucle produit **PRDV_2**, le modèle de page **PAAI_2** pour la page d'accueil ou de bienvenue, le style de produit **PRDV_2** sur la page d'accueil et la page qui affiche les informations complètes sur le produit **PDDV_1**.

Tandis que dans cet exemple

```
<!-- Content -->
<sf:macro object="Start_DivContent" class="GC22 ContentBody EqualHeight" />
<sf:macro object="LoadContent" detailedproductdesign="PDDV_1" pagedesign="PAAI_2"
productdesign="PRDV_2" welcomepagedesign="PAAI_2" welcomeproductdesign="PRDV_2" />
<sf:macro object="End_DivContent" />
<!-- End Content -->
```

Paramètres prédéfinis de page

Les paramètres suivants indiquent à ShopFactory comment gérer les images sur une page.

ShopFactory dispose de trois largeurs générales pour la zone Contenu, Large (L), Medium (M) et Small (S).

Une page de style générique pouvant être appelée dans des modèles de taille variable, ShopFactory doit savoir ce qu'il doit faire, en fonction de l'espace disponible.

ShopFactory doit également gérer les utilisateurs qui passent d'un grand style de site web à un petit style de site.

Les paramètres suivants y contribuent en définissant les tailles des images pour les différentes largeurs de zone du contenu utilisées dans les modèles.

Vous pouvez par exemple modifier le paramètre de largeur maximale des images (maxwidth) pour l'adapter à votre nouveau design. Cependant, la plupart du temps vous n'aurez pas à vous préoccuper de ces valeurs.

Lorsque vous modifiez ces valeurs vous devez tenir compte de la largeur de la [Linkbox](#), de la largeur du texte et de l'image, à moins que ces éléments ne soient pas l'un à côté de l'autre dans votre design.

```
<!-- BEGIN: Page parameters -->
<!-- begin: ne pas utiliser de tabulations pour indenter les attributs -->
<sf:macro object="SetBannerLinkImageSizes"
maxwidth_L="950" maxheight_L="300"
maxwidth_M="750" maxheight_M="300"
maxwidth_S="560" maxheight_S="300"
/>
<sf:macro object="SetPageLinkBoxImageSizes"
recwidth_L="184" recheight_L="184"
recwidth_M="184" recheight_M="184"
recwidth_S="148" recheight_S="148"
maxwidth_L="184" maxheight_L="400"
maxwidth_M="184" maxheight_M="400"
maxwidth_S="148" maxheight_S="400"
/>
```

```

<sf:macro object="SetPageImageSizes"
  recwidth_L="350" recheight_L="500"
  recwidth_M="300" recheight_M="400"
  recwidth_S="200" recheight_S="300"
  maxwidth_L="540" maxheight_L="1000"
  maxwidth_M="400" maxheight_M="1000"
  maxwidth_S="250" maxheight_S="1000"
/>
<sf:macro object="SetSizes" name="SideBar_R"
  width_L="196"
  width_M="196"
  width_S="160"
/>
<!-- end: ne pas utiliser de tabulations pour indenter les attributs -->
<!-- END: Page parameters -->

```

Il y a aussi des paramètres prédéfinis pour la largeur de la [Linkbox](#) et des images des bannières.

Paramètres prédéfinis des produits

Ces paramètres concernent principalement la taille des images.

Vous pouvez par exemple modifier le paramètre de largeur maximale des images (maxwidth) pour l'adapter à votre nouveau design.

```

<!-- begin: ne pas utiliser de tabulations pour indenter les attributs -->
<sf:macro object="SetProductCrossPromotionImageSizes"
  recwidth_L="165" recheight_L="165"
  recwidth_M="110" recheight_M="110"
  recwidth_S="55" recheight_S="55"
/>
<sf:macro object="SetProductImageSizes"
  recwidth_L="180" recheight_L="180"
  recwidth_M="130" recheight_M="130"
  recwidth_S="80" recheight_S="80"
  maxwidth_L="600" maxheight_L="600"
  maxwidth_M="400" maxheight_M="400"
  maxwidth_S="200" maxheight_S="200"
/>
<!-- end: ne pas utiliser les tabulations pour indenter les attributs -->

```

Ajustement des dimensions du site avec CSS

La plupart du temps, vous pourrez créer un nouveau thème en renommant des images graphiques et en ajustant la taille des zones assignées à l'en-tête, au bas de page, à la barre latérale et au contenu, et ainsi gérer la taille des nouvelles images. Il n'est pas difficile de les modifier.

C'est l'une des tâches que vous pouvez accomplir dans le fichier du modèle, `website.css`.

```
C:\Program Files\Nom du logiciel\Templates\Website\Nouveau thème\styles\website.css
```

AVERTISSEMENT :

N'utilisez pas d'éditeur HTML ou d'éditeur de feuille de style qui reformattent ou ajoutent leur propre code.

Les modèles seraient modifiés et ShopFactory ne serait pas en mesure de travailler avec.

Cherchez le code suivant dans le fichier website.css :

Les valeurs **Bleues** permettent d'ajuster la largeur. Le total des valeurs **Vertes** doit être équivalent à la valeur bleue. Les valeurs **Rouges** sont relatives à la hauteur

Les modifications sont effectives sur l'ensemble du site.

```
/* ** BEGIN: Largeur et hauteur du site ** */
/* Normalement 770px (convient aux écrans 800 x 600) ou 980px (convient aux écrans 1024 x 768).
Des tailles supérieures ou inférieures sont possibles, au détriment de la lisibilité du texte du site et du
temps de chargement. */
#WebSite, #WebSiteHeader, #WebSiteContent, #WebSiteFooter, #WebSiteContent, #DesignImage1,
#AppLogo, .WebSiteFootnote {width:980px;}
/* La somme des éléments suivants doit être égale à la largeur totale du site. Jetez un œil aux autres
valeurs dans ce fichier qui sont susceptibles d'être affectées par ces paramètres. */
#SideBar_L{width:196px;} #Content {width:784px;}
/* Hauteur minimale du site */
#WebSite, #SideBar_L, #WebSiteContent, #Content {min-height:415px;}
/* ** END: Largeur et hauteur du site ** */
```

Une fois le fichier website.css modifié, enregistrez-le.

Dans un thème de site redimensionné, il est probable que les images graphiques ou les éléments Flash ne soient plus adaptées et doivent être lacées à nouveau. Vous pouvez effectuer cette opération rapidement en mode Personnaliser l'Aspect dans ShopFactory. [Flash](#) : les éléments Flash doivent également être remplacés, car ils sont généralement conçus pour des tailles de zone spécifiques.

Couleurs du site web

ShopFactory utilise un système sophistiqué de gestion des couleurs qui permet d'ajuster les couleurs à la souris, et ainsi de personnaliser l'aspect.

Le système de couleurs est contrôlé par des feuilles de style CSS, basées sur les Couleurs Globales, des classes CSS et un fichier de mapping des couleurs auquel vous ne devez jamais toucher.

Les couleurs sont assignées de façon globale - c'est à dire à l'ensemble du site.

Voir aussi [Mapping des couleurs globales](#).

Le fichier de mapping des couleurs mapping.xml

Ce fichier définit les couleurs globales initiales et les polices de caractères utilisées dans une boutique. Il fait partie du dossier du modèle de site.

Vous ne devez JAMAIS toucher à ce fichier, à moins de vouloir effectuer un remapping très sophistiqué qu'il n'est pas possible d'effectuer avec les feuilles de style CSS ou la vue Personnaliser l'Aspect.

Les couleurs dans le fichier website.css

Les couleurs globales du site sont définies en haut du fichier. Elles sont basées sur les paramètres figurant dans le fichier mapping.xml.

Les couleurs sont ensuite utilisées dans les différentes classes assignées aux éléments de site utilisés.

La meilleure façon de modifier les paramètres de couleurs est d'utiliser le Designer de ShopFactory. Effectuez les modifications voulues, puis enregistrez le modèle de site comme nouveau thème de site.

Voir aussi [Mapping des couleurs globales](#).

Images graphiques

Les images graphiques sont des images incorporées au site et aux pages afin de définir l'aspect du site web. Vous pouvez facilement les remplacer dans le Designer.

ShopFactory utilise la taille du div qui contient l'image graphique afin de s'assurer que toute nouvelle image sélectionnée est ou plus petite, ou d'une taille identique. C'est pour cette raison que les images graphiques ont une taille d'image fixe - lorsqu'elles sont sélectionnées avec ShopFactory, elles doivent être rognées ou redimensionnées par l'utilisateur afin de s'adapter à la zone appropriée.

Les images graphiques sont assignées comme image d'arrière-plan de leur conteneur

Images transparentes

Dans certains cas ShopFactory convertit les images graphiques au format **png** en éléments Flash.

Cela permet de résoudre le problème de l'importance de la taille des images png qui aurait une incidence sur la vitesse de chargement du site.

Que sont les éléments de design

Les éléments de design consistent en une zone donnée qui peut contenir des bordures de couleur ou

Fonction	ID
Images	DesignImage
Couleurs	DesignColor
Bordures	DesignBorder
Textedecoration	DesignText
Padding	DesignPadding
Espacement	DesignSpacing

des propriétés de décoration de texte, qui peuvent être contrôlés depuis le logiciel.

Chaque élément de design doit toujours être précédé du tag suivant, afin que le logiciel puisse interagir avec :

```
sf:object="LayoutObject" class="LayoutObject"
```

Chaque élément de design doit avoir un ID tag. Il doit représenter la fonction du tag

Ce ne sont là que des suggestions de noms - l'ID doit ressembler le plus possible à la fonction de l'élément, car c'est ce nom qui apparaîtra à l'utilisateur du logiciel lors de la personnalisation. La

DesignImage01 comme image d'arrière-plan pour DIV	<div sf:object="LayoutObject" class="LayoutObject" id="DesignImage01"></div>
DesignImage01 comme image d'arrière-plan pour SPAN	
DesignImage01 comme image d'arrière-plan pour TABLE	<table cellpadding="0" cellspacing="0" border="0" sf:object="LayoutObject" class="LayoutObject" id="DesignImage01"><tr><td></td></tr></table>
DesignImage01 comme image d'arrière-plan pour CELL	<td sf:object="LayoutObject" class="LayoutObject" id="DesignImage01"></td>

première lettre de chaque mot doit être en majuscule, et il ne doit pas y avoir d'espace dans le nom. Vous devez toujours écrire le nom de la même façon, sinon votre code ne fonctionnera pas.

Si vous avez de multiples objets de design du même type, vous pouvez leur ajouter un numéro, par exemple Designimage01, Designimage02 etc.

Si vous voulez utiliser le même objet en différents endroits, par exemple Designcolor, vous devez bien entendu toujours utiliser le même nom.

Les objets de mise en page peuvent être inclus dans des tags [XHTML](#) tels que <table>, <td>, <div>, .

Veillez noter que les paramètres des images tels que le nom de l'image et les propriétés de l'image pour DesignImage sont définis dans [website.css](#). Ceci s'applique bien entendu à tous les autres éléments de design.

Modèles de sites web

Un modèle de site définit l'aspect du site en utilisant différentes mises en page combinées avec des images graphiques et des couleurs. Voir [Fonctionnement des thèmes et modèles de site dans SF8](#).

Un design différent pour la page d'accueil

Utilisez la fonction ***if welcome page*** pour créer des designs différents du reste du site sur la première page ou la page d'accueil.

Dans la plupart des cas, cela signifiera que la zone d'en-tête sur ces modèles sera plus grande et utilisera une image graphique différente par rapport aux autres sites.

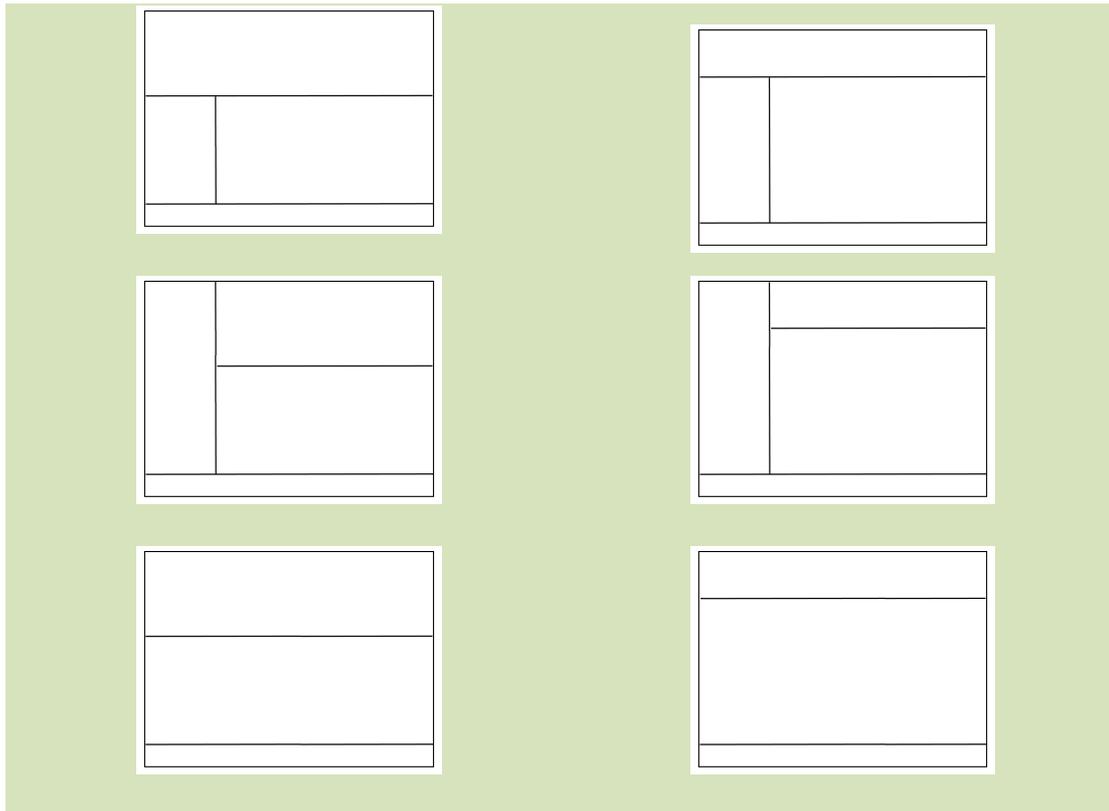
Les éléments figurant dans l'en-tête tel que le titre, le logo de la société, les langues etc. devront peut-être également être repositionnés en utilisant la fonction.

Dans ces cas, le slogan peut être inclus uniquement sur la première page et pas sur les autres pages, où le champ en-tête est plus petit.

Voici quelques exemples.

Page d'accueil

Page normale



Vous devriez être en mesure d'ajuster facilement ces tailles avec les fichiers CSS et le modèle. Cependant vous devez utiliser la fonction '*if welcome page*' pour redimensionner et repositionner les éléments.

Largeur de la zone du contenu

La largeur de la zone du contenu dépend du design du modèle. Selon la largeur, ShopFactory [définit les tailles d'image](#) automatiquement ainsi que la [largeur de la Linkbox](#) lorsque vous passez d'un modèle à un autre.

Pour cela seules les valeurs d'affichage HTML sont modifiées - pas les fichiers image eux-mêmes.

L'ID de la largeur de S, M ou L est défini dans le modèle du thème du site avec tag SF :

```
<sf:macro object="SetContentSize" size="L" />
```

Définition de la largeur de la zone du contenu

Il s'agit des largeurs attribuées aux différents modèles. Lorsque vous créez un modèle vous devez veiller à associer le bon indicateur de Largeur de Contenu (Content Width) dans la valeur **SetContentStyleSize**. Votre modèle doit bien entendu également attribuer la même quantité à la zone du contenu.



Mode de calcul de la zone du contenu

Avec la plupart des styles de page, vous devez placez les éléments multiples les uns à côté des autres - ou tout au moins permettre que cela soit fait.

Si vous observez un modèle de page classique, vous y trouverez les uns à côté des autres l'introduction **de la page**, l'**image de la page** et la **link box**.

Afin d'être certain que le design sera conservé lorsque les clients ajouteront du contenu, la modèle doit [définir les valeurs de largeur maximum](#) pour ces éléments afin qu'ils s'adaptent tous à la zone disponible.

Calcul de la largeur recommandée

Voici les largeurs typiques recommandées que nous avons [prédéfini](#) dans ShopFactory dans la page des modèles pour les différentes tailles de [largeur de la zone du contenu](#).

Les valeurs suivantes se rapportent à la largeur du div **Contenu** dans le [modèle du site web](#).

Taille recommandée	Texte	Image	Boîte lien (linkbox)	Total
L	250	350	200	800
M	160	300	170	630
S	160	200	130	490

Calcul de la largeur maximale

Voici les largeurs que nous avons [prédéfini](#) dans ShopFactory dans la page des modèles pour les différentes tailles de [largeur de la zone du contenu](#). Lorsque vous créez un nouveau thème, assurez-vous d'assigner la Taille appropriée dans le Thème du Site aux styles de page et de produit afin qu'ils s'y adaptent.



Calculs de la largeur pour différentes mises en page

Il est possible de créer différentes mises en page dont, par exemple, les trois éléments ne se trouvent pas les uns à côté des autres – cela n'affecte la [largeur du contenu](#) disponible dans le thème du site.

Cela permet uniquement d'attribuer des tailles maximales et recommandées différentes au modèle de la page.

Il va de soi qu'une image peut se voir attribuer des valeurs plus grandes, par exemple si la linkbox se trouve en-dessous de l'image et non à côté.

Navigation dans les Index 1 et 2

L'Index 1 et l'Index 2 peuvent se voir attribuer deux modèles de design différents. Ils peuvent être placés horizontalement ou verticalement, selon le modèle du design. Les règles suivantes doivent être respectées lors de la création d'index.

Mise en page des Index

Chaque index est composé d'un conteneur comportant un élément de début et un élément de fin, ainsi que les liens vers les pages.

Chaque lien de page se divise en trois zones :

Gauche | Centre | Droite >



Le titre de la page et l'image du lien sont placés au centre, si pris en charge. Les zones de gauche et de droite sont prévues pour les éléments de design tels que les couleurs et les images.

Chaque zone a un statut *mouseover* qui permet d'afficher des couleurs ou des images différentes lorsque la souris passe dessus (*mouseover*).

Les images et les couleurs peuvent facilement être ajustées dans ShopFactory avec la fonction Personnaliser le Design.

Index principaux

On ne connaît jamais la quantité de texte saisie par un utilisateur dans un champ titre. Les styles d'index doivent gérer des noms figurant sur plusieurs lignes.

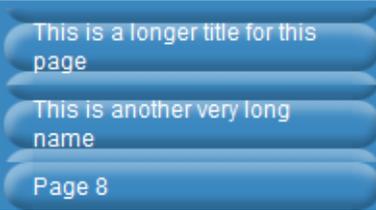
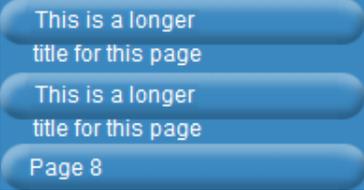
Index horizontaux

Assurez-vous que la zone de texte peut être étendue en largeur pour recevoir un texte plus long. Si l'index est trop long, une fonction latérale de défilement apparaît afin de ne pas modifier le design du site. Si cela ne plaît pas à l'utilisateur, il peut alors modifier les noms des pages ou réduire le nombre de liens.

Index verticaux

Assurez-vous que l'ensemble graphique permet de placer plusieurs lignes de texte. Si ce n'est pas possible, alignez l'ensemble graphique et le texte de telle sorte que le design soit bien distinct afin

que l'utilisateur puisse voir que le texte est trop long pour l'index. Testez votre design avec de longs titres de page.

Faux	Juste
 <p>Le design est cassé - la raison n'en est pas claire.</p>	 <p>Ici vous pouvez facilement voir que vous avez saisi trop de texte et qu'il n'entre pas dans le bouton</p>

Edition dans ShopFactory

Un utilisateur doit avoir accès à toutes les fonctions de design pour modifier les éléments de l'index, y compris les couleurs, les images et les bordures.

Bordures

Les bordures doivent être placées à un endroit logique, ou à l'endroit où un client avec des goûts différents des vôtres s'attend à en trouver (sans pour autant ruiner complètement le design).

Un bouton n'a pas de bordure. Un élément de texte peut en avoir un sous la forme d'un soulignement ou d'une ligne de séparation. Un lien image peut en avoir une autour de l'ensemble de l'objet de lien. La bordure doit pouvoir être éditée avec ShopFactory.

Il n'est pas nécessaire que les utilisateurs de ShopFactory soient autorisés à ajouter des éléments de bordure supplémentaires – ils peuvent uniquement activer ou désactiver les éléments de bordure fournis.

Exemples:

Les bordures ci-dessous sont utilisées comme séparateurs et pour mettre en valeur la page active

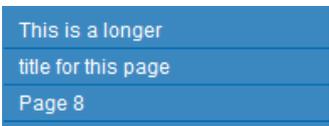
	 <p>Remarquez la ligne verte sous le lien Accueil</p>	<p>Ici la bordure entoure tout l'élément.</p> 
---	---	---

Image de lien

La taille maximale et la taille recommandée de l'image du lien doivent être définies.

Modèles de page

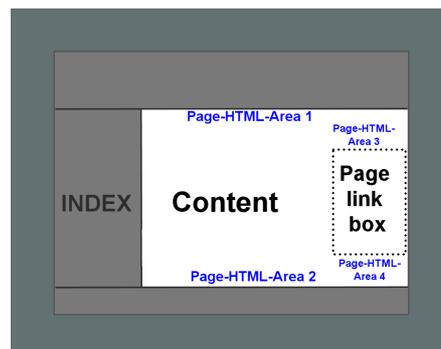
Le modèle de page est appelé par le thème du site afin de définir l'apparence de la zone du contenu. Vous pouvez alterner entre plusieurs apparences afin de modifier l'aspect du site.

Zones HTML de la page

Vous pouvez ajouter du code HTML en de multiples endroits sur chaque page. Ce code HTML s'affichera uniquement sur la page à laquelle vous l'avez ajouté.

Utilisez la fonction **Add HTML code** dans la boîte de dialogue Propriétés ShopFactoryHTML pour ajouter du code HTML à une page.

Pour ajouter du code HTML à TOUTES les pages, voir [Zones HTML du site](#)



Modèles de boucle produit

La boucle produit contient tous les produits assignés à une catégorie de page ou de produit (un autre nom pour "page"). La boucle produit n'a pas besoin d'afficher tous les détails d'un produit - elle doit uniquement fournir suffisamment d'informations pour que le client puisse suivre un lien qui le mène à la page du produit, la page "Plus de détails" des produits.

Pour parvenir à la page Plus de Détails dans ShopFactory, sélectionnez un produit puis cliquez sur le bouton Plus de Détails.

Une boucle produit peut ainsi contenir uniquement le titre ou l'image d'un produit, qui sont liés à la page Plus de Détails, ou encore comporter tous les détails du produit.

La page Plus de Détail est générée uniquement si la boucle produit n'affiche pas certains éléments du produit. Il peut s'agir d'une "Liste de spécifications", d'une "Description Détaillée", mais également du bouton Achat Immédiat pour ajouter un produit au panier.

Le modèle de boucle produit par défaut que nous avons assigné à de nombreux thèmes de site contient les éléments les plus utilisés, afin d'empêcher la création d'une page Plus de Détails - essentiellement pour réduire le temps de publication d'une boutique.

Il ne s'agit cependant pas d'une obligation.

Modèles de produits (page Plus de Détails)

Si un élément de produit n'est pas inclus dans la boucle produit, ShopFactory crée automatiquement une page "Plus de détails", qui affiche alors tous les éléments du produit. Ceci est basé sur le modèle de Produit sélectionné.

Fragments d'objet

Les fragments d'objet sont des bouts de code que ShopFactory appelle depuis le dossier Fragments d'Objet (Object fragments). En créant un nouveau code de fragment et en le liant à un modèle, le nouveau design sera appelé dans le modèle.

Le Mini-panier en est un exemple - un panier d'achat intégré à toutes les pages. Alors que le mini-panier peut être sélectionné depuis le menu Designer, la plupart des fragments d'objet ne peuvent pas être sélectionnés par l'utilisateur et sont liés directement au modèle.

Fragments d'objet existants

Login (ouverture de session)

Définit le design du champ login.

Chercher

Définit le design du champ Chercher.

Mini-panier

Définit l'apparence du mini-panier intégré à toutes les pages. Peut être sélectionné depuis le menu Designer.

Changer de devise

Définit la fonction de modification de la devise

Changer de langue (SwitchLang)

Définit la fonction de changement de langue

Modèles de pages spéciales

Les modèles de pages spéciales se comportent de la même façon que les modèles normaux.

En fait, dans ShopFactory il s'agit souvent d'une copie du même style de page, placé dans le dossier des modèles de pages spéciales pour chaque type de page spéciale.

Cependant, vous pouvez personnaliser l'aspect de chacune de ces pages afin d'améliorer la fonction spéciale de chacune de ces pages.

Pour cela, il suffit de les éditer comme n'importe quelle autre page, à la différence près que la page est située dans le dossier de page spéciale approprié.

Éléments Flash dans les modèles

ShopFactory prend en charge les éléments Flash dans les Modèles.

Cependant, les éléments Flash Contenant des images et des couleurs, il doit être possible de les modifier avec Personnaliser le Design. Pour cela, les images et les couleurs doivent être définies dans un petit fichier XML qu'il est possible d'éditer avec ShopFactory.

Ce chapitre montre comment créer un tel fichier.

Pour voir des exemples de fichiers dans les modèles existants, sélectionnez un modèle de site comportant des éléments Flash et regardez le modèle.

Le fichier XML doit avoir le même nom que l'élément Flash. Le fichier est importé par l'élément Flash via vars.

Exemple d'importation d'un fichier XML dans un élément Flash

Dans cet exemple, l'image graphique est le fichier Flash **AGH-980-header-mirror.swf**. Il importe les valeurs des couleurs et des images en appelant le fichier **AGH-980-header-mirror.xml**.

```
<sfm_DesignSticker name="DesignImage1" src="../media/AGH-980-header-mirror.swf" width="980" height="265" flashvars="xmlfile=../media/AGH-980-header-mirror.xml">
```

Le nom du fichier Flash et du fichier XML doivent être identiques.

Fichier XML pour les éléments Flash

Caleur XML	Explication
Identificateur d'image (PICTURE_1)	L'identificateur d'image DOIT avoir le nom PICTURE_1, X représentant le numéro de l'image. Pour ajouter les images multiples à un élément Flash, incrémentez la valeur de 1 pour chaque nouvelle image : PICTURE_1, PICTURE_2 et ainsi de suite.
Src (../media/name_of_picture.jpg)	Définit l'emplacement de l'image. Toutes les images des modèles devant se trouver dans le dossier Media, tout ce que vous avez à faire est de modifier le nom du fichier et de lui donner le bon. Ne PAS supprimer le chemin d'accès ../media/ !
fixedheight / fixedwidth	Définit la taille des images utilisées. Si un utilisateur de ShopFactory souhaite remplacer les images prédéfinies, ShopFactory utilise ces valeurs pour redimensionner la nouvelle image pour qu'elle s'adapte à l'élément Flash.
transparency	Définit la transparence de l'image pour obtenir des effets de design supplémentaires.

Propriétés des couleurs

Valeur XML	Explication
Identificateur de couleur	L'identificateur de couleur DOIT avoir le nom COLOR_1, X représentant le numéro de la couleur. Pour ajouter des couleurs multiples à un élément Flash, incrémentez la valeur de 1 pour chaque nouvelle couleur : COLOR_1, COLOR_2 et ainsi de suite.
Clr	Entrez la valeur de la couleur au format HTML correct, par exemple <i>c50000</i> ou <i>3874a8</i>
map	Mappe la couleur à la couleur CG adéquate dans ShopFactory. Si la CG est modifiée dans Personnaliser l'Aspect, la couleur changera aussi dans l'élément Flash afin d'être certain qu'elle s'accorde avec les sélections de couleur de l'utilisateur. Voir aussi Mapping de couleurs

Exemple de fichier XML pour utiliser des fichiers Flash dans ShopFactory

Ce fichier dit au fichier Flash d'importer plusieurs images et de définir un certain nombre de couleurs et de transparences.

```
<XML>
  <ROOT>
    <PICTURE_1 src="../../media/designimage1.jpg" fixedheight="130" fixedwidth="980"
transparency="0"/>
    <PICTURE_2 src="../../media/designimage3.swf" fixedheight="260" fixedwidth="350"
transparency="0"/>
    <COLOR_1 clr="3B88C0" map="C2"/>
    <COLOR_2 clr="026BB1" map="C1"/>
    <COLOR_3 clr="FFFFFF" map="C7"/>
  </ROOT>
</XML>
```

Fichiers build.ini

Ce fichier indique à ShopFactory ce qu'il doit faire des fichiers dans un dossier de modèle.

Il définit si ShopFactory copie des fichiers depuis ce dossier de modèle dans un nouveau projet, ou si un fichier doit être converti avant d'être placé dans le dossier du projet.

Exemple de fichier Build.ini

Dans le fichier Build.ini suivant, ShopFactory reçoit des instructions pour **convertir** le fichier website.html avant de le placer dans un nouveau dossier.

Convertir signifie ajouter le contenu ajouté par l'utilisateur à la page ou suivre d'autres instructions contenues dans le modèle.

ShopFactory reçoit également l'instruction de copier simplement les fichiers **stylesheet.css** et **add_to_cart.png** dans le nouveau projet, et de placer spécifiquement l'image **add_to_cart.png** dans le dossier **media** du projet (autrement elle ne serait pas trouvée ☺ par la boutique.)

```
[Page]
Convert=%websitetemplate%\parseLang\website.html,%contents%\%lang%\%pageloc%
Copy=stylesheet.css,%styles%\pd_%stylename%.css
Copy=add_to_cart.png,%media%\add_to_cart.png

; Version tag, ne pas enlever
; $Revision: 2574 $ $HeadURL: svn://3d3-
p432/ShopFactory/trunk/bin/Templates/Products/PDAK_1/build.ini $
```

Vous pourriez également ajouter un autre modèle au dossier de la page qui utilise les tags SF de ShopFactory, et demander à ShopFactory de le convertir en l'ajoutant au fichier build.ini.

Cela pourrait par exemple servir à créer un modèle RSS pour un flux RSS sur la page.

Fichiers alias.ini

Les fichiers alias.ini sont des fichiers avancés qui donnent des instructions à ShopFactory et permettent de supplanter divers paramètres de ShopFactory au niveau du modèle. Éditez-les uniquement si vous comprenez parfaitement leur fonctionnement.

Changement de thème de site

Redimensionnement automatique lors du changement de thème de site

Lorsque vous passez d'un grand thème de site à un petit, les images et la largeur de la linkbox utilisées sur la page devraient automatiquement être ajustées par ShopFactory, afin de s'assurer que tous les éléments de la page s'adaptent à la zone de contenu de taille inférieure du modèle de plus petite taille.

Ceci est basé les paramètres prédéfinis de la page et les modèles de boucle produit pour les différentes zones de contenu disponibles - voir [paramètres prédéfinis des pages](#)

Pour cela, ShopFactory ne redimensionne pas physiquement les images - seules les valeurs HTML d'affichage de l'image sont modifiées.

Les Smart-tags

Dans la plupart des cas vous pouvez créer un nouveau modèle de design en éditant un modèle existant et en déplaçant simplement des éléments sur les pages et en ajustant les feuilles de style.

Cela est facilité par l'utilisation de tags SF Smart, des balises et des attributs basés sur XML qui constituent la langue du modèle utilisé par ShopFactory pour convertir un projet de site en un site publié.

Ces tags et ces attributs permettent au logiciel de déterminer où les éléments HTML sont positionnés sur la page, ainsi que le style ou la décoration de ces éléments ou d'éléments environnants.

Ces tags définissent aussi le comportement de ShopFactory comme expliqué dans [Paramètres prédéfinis des modèles ShopFactory](#).

Une des possibilités de ces tags est de s'assurer que le code HTML est ajouté à une page uniquement si une certaine condition est remplie - par exemple le code HTML pour afficher une image sera ajouté uniquement si une image est ajoutée à ShopFactory.

En déplaçant les éléments Smart tags, en ajustant le code HTML et les feuilles de style, vous pouvez créer presque n'importe quel design.

SF Namespace

Les attributs et les balises basés sur XML constituent le langage utilisé par le logiciel pour convertir un projet de site web en un site web publié. Ces balises et ces attributs permettent au logiciel de déterminer où les éléments HTML sont positionnés sur la page, ainsi que le style ou la décoration de ces éléments ou d'éléments environnants.

Les graphistes peuvent utiliser ces balises et ces attributs pour créer leurs propres thèmes uniques à utiliser avec le logiciel, ce qui donne possibilités infinies de personnalisation, à la fois pour les graphistes et pour les utilisateurs du logiciel.

Éléments SF

Les éléments SF sont une collection de tags et d'attributs fonctionnels qui peuvent être insérés dans un document (X)HTML. Chaque élément a un attribut "objet" qui contient l'objet/le chemin ou une déclaration de condition selon ce à quoi il est fait référence.

Vous trouverez ci-dessous un exemple simple des conventions SF dans un document HTML.

```
<html>
  <body>
    <sf:if object="SiteTitle">
      <h1><sf:value object="SiteTitle" /></h1>
    </sf:if>
  </body>
</html>
```

sf:object

sf:object est utilisé comme attribut des tags HTML pour définir les zones d'importance qui peuvent être contrôlées de puis le logiciel.

Remarque :

Cet attribut est parfois accompagné d'un attribut id HTML qui doit contenir une valeur prédéfinie pour que le logiciel fonctionne correctement.

Vous trouverez ci-dessous un exemple d'utilisation de sf:object utilisé pour identifier l'objet LayoutMaster dans un document HTML.

```
<html>
  <body sf:object="LayoutMaster"></body>
</html>
```

sf:name

sf:name est utilisé de façon similaire à sf:object, à ceci près qu'il définit également l'attribut id de l'élément HTML auquel il est ajouté. Cela est nécessaire pour que le logiciel identifie de façon unique certains éléments qui sont répétés dans tout le site, par exemple des Paragraphes et des Produits.

Remarque : **Cet attribut id est automatiquement défini par le logiciel pour chaque balise HTML avec un attribut sf:name, définir l'attribut id sur ces balises provoquera un résultat non-voulu.**

Voici un exemple dans lequel sf:name est utilisé pour identifier l'objet PageTitle.

```
<div sf:name="PageTitle">
  <sf:value="PageTitle" />
</div>
```

sf:value

sf:value est utilisé pour afficher le contenu texte d'un objet.

Exemple dans lequel sf:value affiche le contenu de PageTitle.

```
<sf:value="PageTitle" />
```

sf:if

sf:if permet d'inclure des informations uniquement si un critère précis est respecté.

Les déclarations sf:if incluent un jeu d'opérandes simples

	Exemple	Description
>	Object > 0	Si plus grand que
<	Object < 10	Si inférieur à
=	Object = 5	Si égal
&	Object & Object < 10	Séparateur, les deux affirmations doivent être vraies (ET)
	Object = 1 Object = 5	Séparateur, remplit une des deux conditions (=OU)
!=	Object != 1	Différent de
!	!Object	Pas de valeur ou n'existe pas

Veillez également noter que les expressions séparées par les opérandes & et | peuvent être placées entre parenthèses pour forcer l'ordre dans lequel est interprété. Dans la comparaison plus haut, une valeur vide est interprétée comme étant égale à 0.

Exemple d'utilisation de sf:if dans lequel il vérifie et affiche le titre du site

```
<sf:if object="SiteTitle">
  Le titre de ce site est <sf:value object="SiteTitle" />
</sf:if>
```

sf:else

sf:else est utilisé avec les déclarations sf:if comme alternative si la condition n'est pas remplie. Sa fonction est avant tout d'inverser if. Ainsi, si if pose comme condition "Valeur = 5", else est vrai si "Valeur !=5".

Exemple d'utilisation de sf:else pour vérifier le titre du site.

```
<sf:if object="SiteTitle">
  Le titre de ce site est <sf:value object="SiteTitle" />
</sf:if>
<sf:else>
  Il n'y a pas de titre de site.
</sf:else>
```

sf:repeat

sf:repeat est utilisé pour parcourir et afficher une série d'objet de même type, par des Produits ou des Paragraphes.

Exemple de lecture en boucle du tableau ProductLoop et affichage de certaines informations pour chaque produit.

```
<sf:repeat object="ProductLoop">
  <div>
    <sf:object object="ProductTitle" />
    <sf:object object="ProductDescription" />
  </div>
</sf:repeat>
```

sf:inject

sf:inject peut uniquement être utilisé à l'intérieur de sf:repeat. Il permet de sortir du code à certains intervalles dans la boucle.

Name	Description
AllButLast	Toutes les itérations, sauf la dernière
FirstOnPage	La première de chaque page
First	Uniquement la première itération
Last	Uniquement la dernière itération
Even	Chaque itération paire
Odd	Chaque itération impaire
Un nombre plus grand que 0	Chaque fois que dans la boucle l'intervalle courant est un nombre divisible par cette valeur, inject est true.

L'attribut d'objet de la déclaration sf:inject peut être une ou plusieurs des instructions d'intervalle suivantes

Exemple d'utilisation de sf:inject pour donner une classe différente à chaque produit figurant dans une itération paire

```
<sf:repeat object="ProductLoop">
  <sf:inject object="Odd">
    <div class="ProductOddClass">
  </sf:inject>
  <sf:inject object="Even">
    <div class="ProductEvenClass">
  </sf:inject>
    <sf:value object="ProductTitle" />
    <sf:value object="ProductDescription" />
  </div>
</sf:repeat>
```

sf:repeatc

sf:repeatc est utilisé pour parcourir une boucle et afficher une série d'objets du même type tels que des Produits ou des Paragraphes, mais avec une condition.

Exemple de boucle dans le tableau ParentLoop (hiérarchie de la page) et affichage de certaines informations de produit de chaque page.

```
<sf:repeatc object="ParentLoop" condition="(isVisible[.ID]=1)&(isdeleted[.ID]=0)">
  <div>
    <sf:value object="PageTitle" />
    <sf:value object="PageDescription" />
  </div>
</sf:repeatc>
```

sf:injectc

sf:injectc peut uniquement être utilisé à l'intérieur de sf:repeatc. Il permet de sortir du code à certains intervalles dans la boucle.

L'attribut d'objet de la déclaration sf:injectc peut être une ou plusieurs des instructions d'intervalle suivantes

Name	Description
AllButFirst	Toutes les itérations, sauf la première
FirstOnPage	La première de chaque page
First	Uniquement la première itération
Even	Chaque itération paire
Odd	Chaque itération impaire
Un nombre plus grand que 0	Chaque fois que dans la boucle l'intervalle courant est un nombre divisible par cette valeur, inject est true.

Exemple d'utilisation de `sf:injectc` pour donner une classe différente à chaque produit figurant dans une itération paire

```
<sf:repeatc object="ProductLoop" condition=".Translated=1">
  <sf:injectc object="Odd">
    <div class="ProductOddClass">
  </sf:injectc>
  <sf:injectc object="Even">
    <div class="ProductEvenClass">
  </sf:injectc>
    <sf:value object="ProductTitle" />
    <sf:value object="ProductDescription" />
  </div>
</sf:repeatc>
```

sf:macro

`sf:macro` se réfère à des fragments prédéfinis du code d'un modèle qui ont été créés pour minimiser le temps et le travail du développeur lors de la reproduction de certaines fonctionnalités dans les thèmes de son site.

Exemple d'utilisation de `sf:macro` pour appeler la macro `EnablePage`.

```
<sf:macro object="EnablePage" />
```

sf_ or sf:value

Le tag `<sf_>` est un tag spécial qui permet de placer des valeurs dans les attributs d'une balise HTML.

Exemple d'utilisation de `<sf_WelcomeURL>` dans un attribut `href`.

```
<a href="<sf_WelcomeURL>" />Link to the Home Page</a>
```

Le tag `sf:value` est un synonyme de `<sf_>` mais ne peut pas être utilisé dans une balise.

Exemple d'utilisation de `sf:value` :

```
<a href="<sf_WelcomeURL>" /><sf:value object="PageTitle" /></a>
```

Mapping global de couleurs

'Mapping global des couleurs les éléments multiples des groupes dans les classes GC CCS, dans le but de définir les couleurs de l'ensemble du site. Il y a 49 classes GC (GC1-GC49) qui sont alloués individuellement avec une couleur de texte, de couleur d'arrière-plan et une couleur de bordure.

Chaque couleur est représentée par une option de jusqu'à 16 couleurs (C1-C16). Les 'couleurs C' peuvent être éditées en mode 'Personnaliser l'Aspect dans ShopFactory.

Exemple :

La couleur (#f9f9ee) associée à C8 est mappée à l'arrière-plan de la Description de Produit GC12, la Description Détaillée du Produit et la légende de l'image.

Les classes GC peuvent également contenir d'autres paramètres parmi lesquels Auto (couleurs de texte), No Settings (couleurs de bordure) ou Transparent (couleurs d'arrière-plan).

En modifiant les valeurs d'une classe GC, les multiples éléments qui sont groupés avec le GC modifié sur l'ensemble du site seront automatiquement modifiés.

Il est recommandé aux développeurs de modifier le mapping de couleur avec 'Personnaliser l'Aspect.' La modification du mapping des couleurs affecte en général au moins deux fichiers, qui doivent être synchronisés en permanence.

Si vous modifiez manuellement le mapping, vous allez au devant de résultats inattendus. Le développeur qui modifie le mapping manuellement doit bien connaître XHTML, XML et CSS.

Deux fichiers pour le remapping manuel général :

```
Mes Documents/Non et version du logiciel/Nom du thème/Runtime/contents/styles/website.css
```

```
Mes Documents/Nom et version du logiciel/Nom du nouveau thème/Templates/Website/Name of theme/mapping.xml
```

Les fichiers mapping.xml et website.css contiennent aussi d'autres informations telles que les couleurs de la barre défilement, les couleurs de texte spécial et les couleurs par défaut des liens.

Fichiers optionnels pour les changements de couleur manuels :

```
Mes Documents/Nom et version du logiciel/Nom du nouveau thème/Templates/Website/Name of theme/media/*.xml
```

Il n'est pas nécessaire de placer le symbole # devant les couleurs hexadécimales lorsque vous modifiez la valeur CLR dans un fichier Flash. Si les couleurs ne sont pas correctement spécifiées, l'objet sera affiché en couleur noire.

Liste de mapping des couleurs par défaut

La liste de mapping des couleurs par défaut est basée sur le thème AAA_1 :

Class	Element ID
GC1	WebsiteContent
GC2	Index1
GC3	Index2
GC4	ResellerFormTable, Product, ProductWeight, ProductWeightUnit, BreadCrumbs
GC5	ProductTableHeader, ViewbasketHeader
GC6	BreadCrumbs
GC7	ChangeCurrency

GC8	PageLinkBox, pageimagecaption
GC9	ProductHighlight, ProductCrossPromotion, ProductFeatures
GC10	ProductOptions
GC11	ProductIntroduction, ProductDeliveryAdvice
GC12	ProductDescription, ProductDetailedDescription, ListColor1
GC13	AddToBasketDialog
GC14	ViewbasketRow1, ListColor2
GC15	ViewbasketRow2
GC16	ViewbasketExtras
GC17	PageTitle
GC18	PageIntroduction
GC19	PageDescription
GC20	ProductPriceIntro, ProductCurrencySymbol, ProductPrice, ProductBasePrice, ProductPriceOriginal, ProductCurrencySymbol, ProductPrice, ProductBasePrice, ProductPriceOriginal
GC21	ShopDiscountMessage, ProductDiscountMessage
GC22	Content
GC23	PageImageCaption, MoreDetails
GC24	ViewbasketHeader, ProductMoreImagesIcon
GC25	Add to basket dialog button, FavoritesButton
GC26	TextInput in Basket page, Checkboxes (Add to basket dialog)
GC27	NextPreviousLink
GC28	Index1 TD
GC29	Index1 mouseover
GC30	index1 sub levels
GC31	index1 sub levels mouse over
GC32	SideBar_L, Index2 td
GC33	Index2 td mouseover
GC34	index2 sub levels
GC35	index2 sub levels mouse over
GC36	Mini Cart
GC37	ProductTitle
GC38	Website
GC39	WebsiteHeader
GC40	Sitefooter
GC41	Body
GC42	WebsiteSlogan
GC43	SelectBar
GC45	Container1
GC46	Reserved for website theme
GC47	Reserved for website theme
GC48	Reserved for website theme
GC49	Reserved for website theme
GC50	PageLinkBoxContainer1
GC51	SideBar_R
GC52	Product discount special text
GC53	Reserved for page style
GC54	Reserved for page style
GC55	Reserved for page style
GC56	Product calculated price discount special text
GC57	Reserved for product style
GC58	Reserved for product style

GC59	Reserved for product style
GC60	Spare not used
GC61	Spare not used

Site Web : Composants Html

Enable page

Cette macro initialise et affiche des informations meta et de langage aux endroits appropriés dans le document HTML

Remarque : Cette macro doit être placée avant le tag HTML d'ouverture.

```
<sf:macro object="EnablePage" />
```

Page head title

Cette macro affiche le titre de la page.

Remarque :

Cette macro doit être placée dans le node title à l'intérieur du node head.

```
<sf:macro object="DisplayPageTitle" />
```

Layout master

Cet objet définit l'élément de disposition (layout) du document HTML. Cet objet est généralement placé dans la balise body

```
<body sf:object="LayoutMaster" />
```

Site title

Cet objet définit l'élément de disposition (layout) du document HTML. Cet objet est généralement placé dans la balise body

```
<sf:if object="SiteTitle">
  <sf:value object="SiteTitle" />
</sf:if>
```

```
sf:if object="SiteTitle"
```

Renvoie true si le titre du site existe

```
sf:value object="SiteTitle"
```

Affiche le contenu de SiteTitle

Company image

```
<sf:if object="CompanyImage">
  <div sf:object="CompanyImage" id="CompanyImage">
    <a href="<sf_WelcomeUrl>" title="<sf_CompanyImageScreentip>">
      <sf:macro object="CompanyImage" recwidth="" recheight="" maxwidth=""
maxheight="" />
    </a>
  </div>
</sf:if>
```

Remarque : L'élément div peut être remplacé par n'importe que élément HTML valide.

```
sf:if object="CompanyImage"
```

Renvoie true si l'image de la société existe

```
sf:object="CompanyImage"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant l'image de la société.

Remarque : Cet élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement

```
id="CompanyImage"
```

```
<sf_WelcomeUrl>
```

Renvoie l'emplacement de la page d'accueil

```
<sf_CompanyImageScreentip>
```

Renvoie l'info-bulle de l'image de la société.

```
sf:macro object="CompanyImage"
```

Crée et affiche l'image de la société.

Attributs CompanyImage

Name	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

Site slogan

Cet objet définit l'élément de disposition (layout) du document HTML. Cet objet est généralement placé dans la balise body.

```
<sf:if object="SiteSlogan">
  <sf:value object="SiteSlogan" />
</sf:if>
```

```
sf:if object="SiteSlogan"
```

Renvoie true si le slogan du site existe

```
sf:value object="SiteSlogan"
```

Affiche le contenu de SiteSlogan

Search

```
<sf:if object="SearchEnabled">
  <div sf:object="search" id="search">
    <sf:macro object="LoadSearch" design="" />
  </div>
</sf:if>
```

Remarque : L'élément div peut être remplacé par n'importe que élément HTML valide.

```
sf:if object="SearchEnabled"
```

Renvoie true si la recherche sur l'ensemble du site est activée

```
sf:object="search"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code de recherche.

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement.

```
id="search"
```

```
sf:macro object="LoadSearch"
```

Charge le code de recherche à partir du modèle ObjectFragment

Attributs de LoadSearch

Name	Description
design	Nom du modèle ObjectFragment à utiliser.

Switch language

```
<sf:if object="MultipleLanguages">
  <div sf:object="SwitchLang" id="SwitchLang">
    <sf:macro object="LoadSwitchLang" design="" />
  </div>
</sf:if>
```

sf:if object="MultipleLanguages"

Renvoie true si la recherche sur l'ensemble du site est activée

```
sf:object="SwitchLang"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code SwitchLang

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement

```
id="SwitchLang"
```

```
sf:macro object="SwitchLang"
```

Charge le code de recherche à partir du modèle ObjectFragment

Attributs de LoadSearch

Name	Description
Design	Nom du modèle ObjectFragment à utiliser.

Mini Cart

```
<sf:if object="ShopEnabled">
  <div sf:object="MiniCart" id="MiniCart">
    <sf:macro object="LoadMiniCart" design="" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShopEnabled"
```

Renvoie true si le site est une boutique

```
sf:object="MiniCart"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code du mini-panier (mini-cart)

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement.

```
id="MiniCart"
```

```
sf:macro object="LoadMiniCart"
```

Charge le code de recherche à partir du modèle ObjectFragment

Attributs de LoadMiniCart

Name	Description
design	Nom du modèle ObjectFragment à utiliser.

Index 1

```
<div sf:object="Index1" id="Index1">  
  <sf:macro object="LoadIndex1" design="" orientation="" scroll="" popupdirection=""  
  showhomelink="" showlinkimagesublevels="" showlinkimagetoplevel="" " maxheight="" />  
</div>
```

```
sf:object=Index1
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code Index1.

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement.

```
id="Index1"
```

```
sf:macro object="LoadIndex1"
```

Charge le code de recherche à partir du modèle Index

Attributs de LoadIndex1

Name	Description
design	Nom du style d'index préféré à utiliser.
orientation	Valeurs : Horizontal ou Vertical. Désigne l'orientation du niveau supérieur de l'Index.
scroll	Un nombre spécifiant la largeur (pour l'orientation horizontale) ou la hauteur (pour l'orientation verticale) de l'index. Si la largeur ou la hauteur de l'index dépasse cette valeur, des barres de défilement sont automatiquement insérées.
popupdirection	Valeurs : up (haut), down (bas), left (gauche) ou right (droite). Cet attribut est destiné aux styles d'index à menus défilants. Le menu défilant apparaîtra dans la direction spécifiée.
showhomelink	Valeurs : true (vrai) ou false (faux). Ajoute automatiquement un élément dans l'index avec un lien vers la page d'accueil.
showlinkimagesublevels	Valeurs : true (vrai) ou false (faux). Affiche l'image du lien, s'il y a lieu, des pages dans les sous-niveaux de l'Index.
showlinkimagetoplevel	Valeurs : true (vrai) ou false (faux).

	Affiche l'image du lien, s'il y a lieu, des pages dans le niveau supérieur de l'Index.
maxwidth	Taille maximale de l'image du lien
maxheight	Hauteur maximale de l'image du lien

Switch currency

```
<sf:if object="MultipleCurrencies">
  <div sf:object="SwitchCurrency" id="SwitchCurrency">
    <sf:macro object="LoadSwitchCurrency" design="" />
  </div>
</sf:if>
```

sf:if object="MultipleCurrencies"

Renvoie true (vrai) si les devises multiples sont prises en charge par la boutique

sf:object="SwitchCurrency"

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code de SwitchCurrency

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement :

id="SwitchCurrency"

sf:macro object="LoadSwitchCurrency"

Charge le code de recherche à partir du modèle ObjectFragment

Attributs de LoadSwitchCurrency

Name	Description
Design	Nom du modèle d'Index à utiliser.

Login (ouverture de session)

```
<sf:if object="DisplayLoginForm">
  <div sf:object="Login" id="Login">
    <sf:macro object="LoadLogin" design="" />
  </div>
</sf:if>
```

sf:if object="DisplayLoginForm"

Renvoie true (vrai) si la boutique dispose d'une connexion membre/revendeur

sf:object="Login"

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code de Login

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement :

```
id="Login"
```

```
sf:macro object="LoadLogin"
```

Charge le code de login à partir du modèle ObjectFragment

Attributs de LoadLogin

Name	Description
design	Nom du modèle ObjectFragment à utiliser.

Index 2

```
<div sf:object="Index2" id="Index2">  
<sf:macro object="LoadIndex2" design="" orientation="" scroll="" popupidirection="" showhomelink=""  
showlinkimagesublevels="" showlinkimagetoplevel="" />  
</div>
```

```
sf:if object="Index2"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code index.

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement :

```
id="Index2"
```

```
sf:macro object="LoadIndex2"
```

Charge le code du modèle d'Index

Attributs de LoadIndex2

Name	Description
design	Nom du style d'index préféré à utiliser.
orientation	Valeurs : Horizontal ou Vertical. Désigne l'orientation du niveau supérieur de l'Index.
scroll	Un nombre spécifiant la largeur (pour l'orientation horizontale) ou la hauteur (pour l'orientation verticale) de l'index. Si la largeur ou la hauteur de l'index dépasse cette valeur, des barres de défilement sont automatiquement insérées.
popupidirection	Valeurs : up (haut), down (bas), left (gauche) ou right (droite). Cet attribut est destiné aux styles d'index à menus défilants. Les menus défilants apparaîtront dans la direction spécifiée.
showhomelink	Valeurs : true (vrai) ou false (faux).

	Ajoute automatiquement un élément dans l'index avec un lien vers la page d'accueil.
showlinkimagesublevels	Valeurs : true (vrai) ou false (faux). Affiche l'image du lien, s'il y a lieu, des pages dans les sous-niveaux de l'Index.
showlinkimagetoplevel	Valeurs : true (vrai) ou false (faux). Affiche l'image du lien, s'il y a lieu, des pages dans le niveau supérieur de l'Index.
maxwidth	Taille maximale de l'image du lien.
maxheight	Hauteur maximale de l'image du lien.

Contenu

```
<div sf:object="Content" id="Content">
  <sf:macro object="LoadContent" welcomepagedesign="" welcomeproductdesign="" pagedesign=""
  productdesign="" detailedproductdesign="" />
</div>
```

```
sf:object="Content"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code Contenu.

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement :

```
id="Content"
```

```
sf:macro object="LoadContent"
```

Charge le code de recherche à partir du modèle des Pages

Attributs de LoadContent

Nom	Description
welcomepagedesign	
welcomeproductdesign	
pagedesign	
productdesign	
detailedproductdesign	

Logo de l'Application

```
sf: macro object="AppLogo"
```

Affiche un petit bouton du logo du logiciel "Powered by".

```
<sf:macro object="AppLogo" />
```

Composants HTML de page

Définir la taille des images des liens-bannières

```
<sf:macro object="SetBannerLinkImageSizes" maxwidth="" maxheight="" />
```

```
sf: macro object="SetBannerLinkImageSizes"
```

Définit les propriétés de largeur et de hauteur désirées pour le logiciel pour créer des images de Bannières

Définir la taille des images des liens de page

```
<sf:macro object="SetPageLinkBoxImageSizes" fixwidth="" fixheight="" recwidth="" recheight="" maxwidth="" maxheight="" />
```

```
sf: macro object="SetPageLinkBoxImageSizes"
```

Définit les propriétés de largeur et de hauteur désirées pour le logiciel pour créer les images des PageLinkBox (boîtes de lien de page)

Fils d'Ariane (Breadcrumbs)

```
<sf:if object="NotHomePage">
  <div sf:name="Breadcrumbs">
    <sf:repeat object="BreadcrumbsContent">
      <a href="<sf_BreadcrumbsPagelocation>" title="<sf_BreadcrumbsPagetitle>">
        <sf:value object="BreadcrumbsPagetitle" />
      </a>
    </sf:repeat>
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="NotHomePage"
```

Renvoie true (vrai) si la page courante n'est pas la page d'accueil

```
sf:name="Breadcrumbs"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code des boucles de fils d'Ariane.

```
sf:repeat object="BreadcrumbsContent"
```

Lit les fils d'Ariane à la recherche de la page courante.

```
sf:value object="BreadcrumbsPagetitle"
```

Affiche le titre de la page courante des fils d'Ariane.

```
<sf_BreadcrumbsPagelocation>
```

Renvoie l'url des fils d'Ariane courants pour utilisation dans l'attribut d'une balise HTML.

```
<sf_BreadcrumbsPagetitle>
```

Renvoie le titre de la page courante des fils d'Ariane courants pour utilisation dans l'attribut d'une balise HTML.

Pages multiples

```
<sf:if object="MultiplePages">  
</sf:if>
```

```
sf:if object="MultiplePages"
```

Renvoie true (vrai) si les Produits/Paragraphes de cette page ont été automatiquement séparés sur plusieurs pages.

Première page

```
<sf:if object="IsFirstPage">  
</sf:if>
```

```
sf:if object="IsFirstPage"
```

Renvoie true (vrai) si cette page est la première de pages multiples.

Dernière page

```
<sf:if object="IsLastPage">  
</sf:if>
```

```
sf:if object="IsLastPage"
```

Renvoie true (vrai) si cette page est la dernière de pages multiples.

Code HTML en haut

```
<!-- Start HTMLCode top -->  
<sf:if object="HasHtmlCodeTop">  
<div sf:name="Htmlcode">
```

```
<sf:macro object="Start_HTMLCodeTop_loop" />
  <div sf:object="HtmlcodeHtml" id="HtmlcodeHtml-<sf_.ID>"><sf:value
object="HtmlcodeHtml">Page Top HTML Code</sf:value></div>
  <sf:macro object="End_HTMLCodeTop_loop" />
</div>
</sf:if>
<!-- End HTMLCode top -->
```

sf:if object="HasHtmlCodeTop"

Renvoie true (vrai) si un code HTML défini par l'utilisateur existe pour le haut.

sf:name="Htmlcode"

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la boucle du code HTML.

sf:repeat object="HtmlCode"

Lit tout le code HTML défini par l'utilisateur.

sf:if object="IsHtmlCodeTop"

Renvoie true (vrai) si le code HTML courant est destiné au haut.

sf:name="HtmlcodeHTML"

Ce nom identifie l'élément enveloppant du code HTML courant.

sf:value object="HtmlcodeHTML"

Affiche le code HTML courant.

Code HTML bas

```
<!-- Start HTMLCode bottom -->
  <sf:if object="HasHtmlCodeBottom">
  <div sf:name="Htmlcode">
    <sf:macro object="Start_HTMLCodeBottom_loop" />
      <div sf:object="HtmlcodeHtml" id="HtmlcodeHtml-<sf_.ID>"><sf:value
object="HtmlcodeHtml">Page Bottom HTML Code</sf:value></div>
      <sf:macro object="End_HTMLCodeBottom_loop" />
    </div>
  </sf:if>
  <!-- End HTMLCode bottom -->
```

sf:if object="HasHtmlCodeBottom"

Renvoie true (vrai) si un code HTML défini par l'utilisateur existe pour le bas.

```
sf:name="Htmlcode"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la boucle du code HTML.

```
sf:repeat object="HtmlCode"
```

Lit tout le code HTML défini par l'utilisateur.

```
sf:if object="IsHtmlCodeBottom"
```

Renvoie true (vrai) si le code HTML courant est destiné au bas.

```
sf:name="HtmlcodeHTML"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant du code HTML courant.

```
sf:value object="HtmlcodeHTML"
```

Affiche le code HTML courant.

Fragment de code HTML zone 2

```
<!-- Start Page code snippet area2 -->
  <sf:if object="HasPageCodeSnippetArea2">
    <div sf:name="PageCodeSnippetArea2" class="PageCodeSnippetArea2">
      <sf:macro object="Start_PageCodeSnippetArea2_loop" /><sf:set
object="__RightStripHasContents=true" />
      <div sf:name="PageCodeSnippetArea2Content"
class="PageCodeSnippetArea2Content">
        <sf:macro object="Start_PageCodeSnippetArea2Content" />
        <sf:macro object="PageCodeSnippetArea2Content">Page code
snippet area2</sf:macro>
        <sf:macro object="End_PageCodeSnippetArea2Content" />
      </div>
      <sf:macro object="End_PageCodeSnippetArea2_loop" />
    </div>
  </sf:if>
<!-- End Page code snippet area2 -->
```

```
sf:if object="HasHtmlCodeBottom"
```

Renvoie true (vrai) si un code HTML définit par l'utilisateur existe pour le bas.

```
sf:name="Htmlcode"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la boucle du code HTML.

```
sf:repeat object="HtmlCode"
```

Lit tout le code HTML défini par l'utilisateur.

```
sf:if object="IsHtmlCodeBottom"
```

Renvoie true (vrai) si le code HTML courant est destiné au bas.

```
sf:name="HtmlcodeHTML"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant du code HTML courant.

```
sf:value object="HtmlcodeHTML"
```

Affiche le code HTML courant.

Fragment de code HTML boîte de lien (linkbox) au bas

```
<!-- Start WebsiteLinkBoxBottom -->
    <sf:if object="HasWebsiteLinkBoxBottom">
        <div sf:name="WebsiteLinkBoxBottom" class="WebsiteLinkBoxBottom">
            <sf:macro object="Start_WebsiteLinkBoxBottom_loop" /><sf:set
object="__RightStripHasContents=true" />
                <div sf:name="WebsiteLinkBoxBottomContent"
class="WebsiteLinkBoxBottomContent">
                    <sf:macro
object="Start_WebsiteLinkBoxBottomContent" />
                        <sf:macro
object="WebsiteLinkBoxBottomContent">Website code snippet at bottom</sf:macro>
                            <sf:macro
object="End_WebsiteLinkBoxBottomContent" />
                                </div>
                            <sf:macro object="End_WebsiteLinkBoxBottom_loop" />
                        </div>
                    </sf:if>
                <!-- End WebsiteLinkBoxBottom -->
```

Fragment de code HTML boîte de lien (linkbox) au bas

```
<!-- Start WebsiteLinkBoxTop -->
    <sf:if object="HasWebsiteLinkBoxTop">
        <div sf:name="WebsiteLinkBoxTop" class="WebsiteLinkBoxTop">
            <sf:macro object="Start_WebsiteLinkBoxTop_loop" /><sf:set
object="__RightStripHasContents=true" />
                <div sf:name="WebsiteLinkBoxTopContent"
class="WebsiteLinkBoxTopContent">
                    <sf:macro
object="Start_WebsiteLinkBoxTopContent" />
                        <sf:macro
object="WebsiteLinkBoxTopContent">Website code snippet at top</sf:macro>
                            <sf:macro
object="End_WebsiteLinkBoxTopContent" />
                                </div>
                            <sf:macro object="End_WebsiteLinkBoxTop-loop" />
                        </div>
                    </sf:if>
                <!-- End WebsiteLinkBoxTop -->
```

Code HTML haut

```
<!-- Start WebSite HTML code top -->
  <sf:if object="HasWebSiteHtmlCodeTop">
    <sf:macro object="Start_WebSiteHTMLCodeTop_loop" />
    <div sf:object="WebSiteHtmlCodeTop" id="WebSiteHtmlCodeTop-<sf_.ID>">
      <sf:macro object="Start_WebSiteHTMLCodeTopContent" />
      <sf:macro object="WebSiteHTMLCodeTopContent">Website Top HTML
Code</sf:macro>
      <sf:macro object="End_WebSiteHTMLCodeTopContent" />
    </div>
    <sf:macro object="End_WebSiteHTMLCodeTop_loop" />
  </sf:if>
<!-- End WebSite HTML code top -->
```

Code HTML bas

```
<!-- Start WebSite HTML code bottom -->
<sf:if object="HasWebSiteHtmlCodeBottom">
<sf:macro object="Start_WebSiteHTMLCodeBottom_loop" />
<div sf:object="WebSiteHtmlCodeBottom" id="WebSiteHtmlCodeBottom-<sf_.ID>">
  <sf:macro object="Start_WebSiteHTMLCodeBottomContent" />
  <sf:macro object="WebSiteHTMLCodeBottomContent">Website Bottom HTML
Code</sf:macro>
  <sf:macro object="End_WebSiteHTMLCodeBottomContent" />
</div>
<sf:macro object="End_WebSiteHTMLCodeBottom_loop" />
</sf:if>
<!-- End WebSite HTML code bottom -->
```

Fragment de code HTML zone 1 de la page

```
<!-- Start PageCodeSnippetArea1 -->
<sf:if object="HasPageCodeSnippetArea1">
  <div sf:name="PageCodeSnippetArea1" class="PageCodeSnippetArea1">
    <sf:macro object="Start_PageCodeSnippetArea1_loop" />
    <div sf:name="PageCodeSnippetArea1Content" class="PageCodeSnippetArea1Content">
      <sf:macro object="Start_PageCodeSnippetArea1Content" />
      <sf:macro object="PageCodeSnippetArea1Content">Page code snippet
area1</sf:macro>
      <sf:macro object="End_PageCodeSnippetArea1Content" />
    </div>
    <sf:macro object="End_PageCodeSnippetArea1_loop" />
  </div>
</sf:if>
<!-- End PageCodeSnippetArea1 -->
```

Fragment de code Index haut

```
<!-- Start IndexCodeSnippetTop -->
<sf:if object="HasIndexCodeSnippetTop">
  <div sf:name="IndexCodeSnippetTop" class="IndexCodeSnippetTop">
    <sf:macro object="Start_IndexCodeSnippetTop_loop" />
    <div sf:name="IndexCodeSnippetTopContent" class="IndexCodeSnippetTopContent">
      <sf:macro object="Start_IndexCodeSnippetTopContent" />
      <sf:macro object="IndexCodeSnippetTopContent">Website code snippet at
top</sf:macro>
      <sf:macro object="End_IndexCodeSnippetTopContent" />
    </div>
    <sf:macro object="End_IndexCodeSnippetTop_loop" />
  </div>
</sf:if>
<!-- End IndexCodeSnippetTop -->
```

Fragment de code Index bas

```
<!-- Start IndexCodeSnippetBottom -->
      <sf:if object="HasIndexCodeSnippetBottom">
      <div sf:name="IndexCodeSnippetTop"
class="IndexCodeSnippetTop">
      <sf:macro object="Start_IndexCodeSnippetBottom_loop"
/>
      <div
sf:name="IndexCodeSnippetBottomContent" class="IndexCodeSnippetBottomContent">
      <sf:macro
object="Start_IndexCodeSnippetBottomContent" />
      <sf:macro
object="IndexCodeSnippetBottomContent">Website code snippet at bottom</sf:macro>
      <sf:macro
object="End_IndexCodeSnippetBottomContent" />
      </div>
      <sf:macro
object="End_IndexCodeSnippetBottom_loop" />
      </div>
      </sf:if>
      <!-- End IndexCodeSnippetBottom -->
```

Note en bas de page du site Web

```
<!-- Start WebsiteFootnote -->
<div sf:name="WebSiteFootnote" class="WebSiteFootnote">
  <sf:value object="WebSiteFootnote">WebsiteFootnote</sf:value>
</div>
<!-- End WebsiteFootnote -->
```

Bannière haut

```

<sf:if object="HasBannerTop">
  <div sf:name="Banner">
    <sf:repeat object="BannerContent">
      <sf:if object="IsBannerTop">
        <a href="<sf_BannerLocation>" target="<sf_BannerTarget>">
          <div sf:name="BannerImage">
            <sf:macro object="BannerImage" maxwidth=""
maxheight="" border="0" />
          </div>
          <div sf:name="BannerCaption">
            <sf:value object="BannerCaption" />
          </div>
        </a>
      </sf:if>
    </sf:repeat>
  </div>
</sf:if>

```

sf:if object="HasBannerTop"

Renvoie true (vrai) si des liens bannières définis par l'utilisateur existent pour le haut.

sf:name="Banner"

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la boucle des liens bannières.

sf:repeat object="BannerContent"

Parcourt tous les liens-bannières.

sf:if object="IsBannerTop"

Renvoie true (vrai) si lien bannière courant est destiné au haut.

sf:name="BannerImage"

Ce nom identifie l'élément enveloppant de l'image de bannière courante

sf:macro object="BannerImage"

Crée et affiche l'image de la bannière courante.

Attributs de BannerImage

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle

maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

`sf:name="BannerCaption"`

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la légende courante de la bannière.

`sf:value object="BannerCaption"`

Affiche le contenu de la légende de la bannière.

Linkbox de page

```
<sf:if object="PageLinkBox">
  <div sf:name="PageLinkBox">
    <sf:repeat object="PageLinkBoxLoop">
      <a target="<sf_PageLinkBoxTarget>" href="<sf_PageLinkBoxHref">
        <div sf:name="PageLinkBoxTitle">
          <sf:value object="PageLinkBoxTitle" />
        </div>
        <div sf:name="PageLinkBoxImage">
          <sf:macro object="PageLinkBoxImage" recwidth="" recheight=""
maxwidth="" maxheight="" border="" />
        </div>
        <div sf:name="PageLinkBoxDescription">
          <sf:value="PageLinkBoxDescription" />
        </div>
      </a>
      <sf:macro object="PageLinkBox_MoreDetails" />
    </sf:repeat>
  </div>
</sf:if>
```

`sf:name="PageLinkBox"`

Renvoie true (vrai) si la page courante contient des liens de page.

`sf:name="PageLinkBox"`

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la boucle de liens de la page.

`sf:repeat object="PageLinkBoxLoop"`

Parcourt tous les liens de page.

`sf:name="PageLinkBoxTitle"`

Ce nom identifie l'élément enveloppant du titre courant du lien de page.

```
sf:value object="PageLinkBoxTitle"
```

Affiche le contenu du titre du lien de page.

```
sf:name="PageLinkBoxImage"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant du titre courant du lien de page.

```
sf:macro object="PageLinkBoxImage"
```

Crée et affiche l'image courante du lien de page.

Attributs de PageLinkBoxImage

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

```
sf:name="PageLinkBoxDescription"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la description courante du lien de page.

```
sf:value object="PageLinkBoxDescription"
```

Affiche la description du lien de page.

```
sf:macro object="PageLinkBox_MoreDetails"
```

Cette macro affiche une ancre HTML pointant vers une page Produit Plus de détails liée, si celle-ci existe.

Image de page

```
<sf:if="PageImage">
  <div sf:name="PageImage">
    <sf:macro object="PageImage" border="" recwidth="" recheight="" maxwidth=""
maxheight="" />
  </div>
  <div sf:name="PageImageCaption">
    <sf:value object="PageImageCaption" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if="PageImage"
```

Renvoie true si l'image courante de la page existe.

```
sf:macro object="PageLinkBoxImage"
```

Crée et affiche l'image de la page.

Attributs de PageLinkBoxImage

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

```
sf:name="PageImageCaption"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la description courante du lien de page.

```
sf:value object="PageImageCaption"
```

Affiche le contenu de la légende de l'image de la page.

Titre de page

```
<sf:if="ShowPageTitle">
  <div sf:name="PageTitle">
    <sf:value object="PageTitle" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if="ShowPageTitle"
```

Renvoie true si la page a un titre.

```
sf:name="PageTitle"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant du titre courant du lien de page.

```
sf:value object="PageTitle"
```

Affiche le contenu du titre de la page.

Message de remise en boutique

```
<sf:if="ShowShopDiscountMessage">
  <div sf:name="ShopDiscountMessage">
    <sf:value object="ShopDiscountMessage" />
  </div>
</sf:if>
```

`sf:if="ShowShopDiscountMessage"`

Renvoie true s'il existe un message de remise en boutique pouvant être appliqué à la page courante.

`sf:name="ShopDiscountMessage"`

Ce nom identifie l'élément enveloppant du message de remise en boutique.

`sf:value object="ShopDiscountMessage"`

Affiche le contenu du message de remise en boutique.

Introduction de page

```
<div sf:name="PageIntroduction">
  <sf:value object="PageIntroduction" />
</div>
```

`sf:name="PageIntroduction"`

Ce nom identifie l'élément enveloppant de l'introduction de page.

`sf:value object="PageIntroduction"`

Affiche le contenu de l'introduction de la page.

Description de page

```
<div sf:name="PageDescription">
  <sf:value object="PageDescription" />
</div>
```

`sf:name="PageDescription"`

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la description de page.

`sf:value object="PageDescription"`

Affiche le contenu de la description de page.

Sous-niveaux de navigation

```
<sf:macro object="SubPageNavigationSubLevels_Top" />
<sf:macro object="SubPageNavigationSubLevels_Bottom" />
```

```
sf:macro object="SubPageNavigationSubLevels_Top"
```

Désigne la position du haut du composant de navigation de sous-page.

```
sf:macro object="SubPageNavigationSubLevels_Bottom"
```

Désigne la position du bas du composant de navigation de sous-page.

Boucle produit

```
<sf:macro object="LoadProductLoop" />
```

```
sf:macro object="LoadProductLoop"
```

Charge le modèle ProductLoop (boucle produit)

Note de bas de page de produit

```
<div sf:name="PageFooter">
  <div sf:name="PageFootnote">
    <sf:value object="PageFootnote" />
  </div>
</div>
```

```
sf:name="PageFooter"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la note de bas de page.

```
sf:name="PageFootNote"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la note de bas de page.

```
sf:value object="PageFootNote"
```

Affiche le contenu de la note de bas de page.

Bannière bas

```
<sf:if object="HasBannerBottom">
  <div sf:name="Banner">
    <sf:repeat object="BannerContent">
      <sf:if object="IsBannerBottom">
        <a href="<sf_BannerLocation>" target="<sf_BannerTarget>">
          <div sf:name="BannerImage">
            <sf:macro object="BannerImage" maxwidth=""
maxheight="" border="0" />
          </div>
        </a>
      </sf:if>
    </sf:repeat>
  </div>
```

```

        <div sf:name="BannerCaption">
            <sf:value object="BannerCaption" />
        </div>
    </a>
</sf:if>
</sf:repeat>
</div>
</sf:if>

```

sf:if object="HasBannerBottom"

Renvoie true (vrai) si des liens bannières définis par l'utilisateur existent pour le bas.

sf:name="Banner"

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la boucle des liens bannières.

sf:repeat object="BannerContent"

Parcourt tous les liens-bannières.

sf:if object="IsBannerBottom"

Renvoie true (vrai) si lien bannière courant est destiné au bas.

sf:name="BannerImage"

Ce nom identifie l'élément enveloppant de l'image de bannière courante.

sf:macro object="BannerImage"

Crée et affiche l'image de la bannière courante.

Attributs de BannerImage

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

sf:name="BannerCaption"

Ce nom identifie l'élément enveloppant de la légende courante de la bannière

```
sf:value object="BannerCaption"
```

Affiche le contenu de la légende de la bannière

Haut de l'index des pages multiples

```
<sf:macro object="MultiplePagesIndexTop" />
```

```
sf:macro object="MultiplePagesIndexTop"
```

Affiche un div comme conteneur pour l'index des pages multiples avant la liste produit/paragraphe

Bas de l'index des pages multiples

```
<sf:macro object="MultiplePagesIndexBottom" />
```

```
sf:macro object="MultiplePagesIndexBottom"
```

Affiche un div comme conteneur pour l'index des pages multiples après la liste produit/paragraphe

Boucle produit Composants HTML

Définir la taille des images des promotions croisées

```
<sf:macro object="SetProductCrossPromotionImageSizes" recwidth="" recheight="" maxwidth=""  
maxheight="" />
```

```
sf: macro object="SetProductCrossPromotionImageSizes"
```

Définit les propriétés de largeur et de hauteur désirées pour le logiciel pour créer des images de Bannières.

Attributs de SetProductCrossPromotionImageSizes

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

Définir la taille de l'image du produit

```
<sf:macro object="SetProductImageSizes" recwidth="" recheight="" maxwidth="" maxheight="" />
```

```
sf: macro object="SetProductImageSizes"
```

Définit les propriétés de largeur et de hauteur désirées pour le logiciel pour créer des images de Bannières.

Attributs de SetProductImageSizes

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

Définir la taille des images des liens de page

```
<sf:macro object="SetPageLinkBoxImageSizes" fixwidth="" fixheight="" recwidth="" recheight="" maxwidth="" maxheight="" />
```

```
sf: macro object="SetPageLinkBoxImageSizes"
```

Définit les propriétés de largeur et de hauteur désirées pour le logiciel pour créer les images des PageLinkBox (boîtes de lien de page).

Boucle produit

```
<form name="productForm">
  <sf:repeat object="Productloop">
    <sf:if object="IsTranslated">
      <div sf:name="Product">
        <!-- Product/Paragraph Information must go here -->
      </div>
    </sf:if>
  </sf:repeat>
</form>
```

```
<form name="productForm">
```

Cette balise HTML est nécessaire pour permettre aux utilisateurs d'ajouter des produits au panier si le site est une boutique.

Remarque : Cette balise doit envelopper la boucle produit pour fonctionner correctement.

```
sf:repeat object="Productloop"
```

Parcourt les produits/paragraphes à la recherche de la page courante.

```
sf:if object="IsTranslated"
```

Renvoie true si le produit/paragraphe est disponible pour la langue courante du site

```
sf:name="Product"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant du produit/paragraphe.

En-tête de produit

```
<div sf:object="ProductTableHeader" id="ProductTableHeader-<sf_ID>">
  <!--Product/Paragraph information like title, price, etc can go here -->
</div>
```

```
sf:object="ProductTableHeader"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant de l'en-tête produit.

Remarque : L'élément doit inclure l'attribut suivant pour fonctionner correctement

```
id="ProductTableHeader-<sf_ID>"
```

Signet d'un produit

```
<sf:macro object="ProductBookmark" />
```

```
sf:macro object="ProductBookmark"
```

Cette macro produit une ancre cachée pour créer un lien vers ce produit dans des promotions croisées etc.

Titre de produit

```
<div sf:name="ProductTitle">
  <sf:value object="ProductTitle" />
</div>
```

```
sf:name="ProductTitle"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant du titre du produit.

```
sf:value object="ProductTitle"
```

Affiche le contenu du titre du produit.

Prix produit

Méthode simple

La méthode simple permet de placer le prix en utilisant une balise, le panier d'achat veillant à ajouter le prix original et les éléments de prix calculés.

```
<sf:if object="ProductPrice">
  <sf:value object="ProductPriceIntro" />
  <div sf:name="ProductPrice">
    <sf:macro object="jsProductPrice" />
  </div>
</sf:if>
```

`sf:if object="ProductPrice"`

Renvoie true si le produit courant a un prix.

`sf:value object="ProductPriceIntro"`

Affiche l'introduction du prix actuel du produit, c.-à.-d. "De" ou "Uniquement".

`sf:name="ProductPrice"`

Cet objet identifie l'élément enveloppant du prix du produit. Si une remise sur produit s'applique, le prix original et les éléments de prix calculés sont automatiquement placés dans cet élément.

`sf:macro object="jsProductPrice"`

Cette macro affiche le prix du produit.

Méthode pour davantage de contrôle dur le placement

Cette méthode offre un meilleur contrôle sur le placement de chacun des éléments constituant un produit. Chaque élément peut être placé n'importe où dans l'élément conteneur du produit.

```
<div sf:name="ProductPriceIntro" class="ProductPriceIntro"></div>
<div sf:name="ProductPrice" class="ProductPrice"></div>
<div sf:name="ProductPriceOriginal" class="ProductPriceOriginal"></div>
<div sf:name="ProductPriceCalculated" class="ProductPriceCalculated"></div>
<div sf:name="ProductIncTaxes" class="ProductIncTaxes"></div>
<sf:macro object="End_ProductPrice" />
```

`sf:name="ProductPriceIntro"`

Affiche l'introduction du prix actuel du produit, c.-à.-d. "De" ou "Uniquement".

`sf:name="ProductPrice"`

Cet objet identifie l'élément du prix du produit.

`sf:name="ProductPriceOriginal"`

Ce nom identifie l'élément pour le prix original du produit lorsqu'un produit bénéficie d'une remise. Lorsque le produit bénéficie d'une remise, l'élément `ProductPrice` n'est pas utilisé.

`sf:name="ProductPriceCalculated"`

Ce nom identifie l'élément pour le prix calculé du produit lorsqu'un produit bénéficie d'une remise. Lorsque le produit bénéficie d'une remise, l'élément `ProductPrice` n'est pas utilisé.

`sf:name="ProductIncTaxes"`

Ce nom identifie l'élément pour le texte des taxes associé à ce produit.

Quantité dans le panier et icônes

Méthode simple

La méthode simple permet de placer la boîte de texte de quantité, une icône Ajouter au panier et une icône favoris en utilisant une seule balise.

```
<sf:if object="ProductPrice">
  <div id="ProductIcons-<sf_ProductId">">
    <sf:macro object="QtyAndIcons" />
  </div>
</sf:if>
```

`sf:if object="ProductPrice"`

Renvoie true si le produit courant a un prix (il est possible d'acheter uniquement un produit ayant un prix).

`id="ProductIcons-<sf_ProductId">"`

Cet attribut HTML doit être séparé de l'élément enveloppant pour la quantité du panier et le code des icônes.

`sf:macro object="QtyAndIcons"`

Cette macro affiche la boîte de texte des quantités, les icônes Favoris et Ajouter au panier.

Méthode pour davantage de contrôle sur le placement

Cette méthode permet un contrôle accru sur le placement de chaque élément. Chaque élément peut être placé n'importe où dans l'élément conteneur du produit.

```
<sf:macro object="QtyAndIcons_QntyField" />
<sf:macro object="QtyAndIcons_AddToBasket" />
<sf:macro object="QtyAndIcons_Favorites" />
<sf:macro object="QtyAndIcons_AddToBasket_Text" />
<sf:macro object="QtyAndIcons_Favorites_Text" />
```

`sf:macro object="QtyAndIcons_QntyField"`

Cette macro affiche la boîte de texte de quantité. Une seule est autorisée par produit.

```
sf:macro object="QtyAndIcons_AddToBasket"
```

Cette macro affiche le bouton Ajouter au panier sous forme d'image d'icone.

```
sf:macro object="QtyAndIcons_Favorites"
```

Cette macro affiche le bouton Favoris sous forme d'image d'icone.

```
sf:macro object="QtyAndIcons_AddToBasket_Text"
```

Cette macro affiche le bouton Ajouter au panier sous forme de lien texte.

```
sf:macro object="QtyAndIcons_Favorites_Text"
```

Cette macro affiche le bouton Favoris sous forme de lien texte.

Prix de base

```
<sf:if object="ShowBasePrices&HasBasePrice">
  <div sf:object="ProductBasePrice" id="ProductBasePrice-<sf_ID>">
    <sf:macro object="jsBaseProductPrice" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShowBasePrices&HasBasePrice"
```

Renvoie true si le produit courant a un prix de base.

```
sf:object="ProductBasePrice"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant du prix de base du produit.

Remarque : Cet élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement

```
id="ProductBasePrice-<sf_ID>"
```

```
sf:macro object="jsBaseProductPrice"
```

Cette macro affiche le prix de base du produit.

Numéro de produit

```
<sf:if object="ShowProductNumber">
  <div sf:name="ProductNumber">
    <sf:value object="ProductNumber" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShowProductNumber"
```

Renvoie true si le numéro de produit existe.

```
sf:name="ProductNumber"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le numéro de produit.

```
sf:value object="ProductNumber"
```

Affiche le numéro du produit

Poids du produit

```
<sf:if object="ShowProductWeight">
  <sf:value object="LD_WEIGHT" />
  <div sf:name="ProductWeight">
    <sf:value object="ProductWeight" />
  </div>
  <div sf:name="ProductWeightUnit">
    <sf:value object="ProductWeightUnit" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShowProductWeight"
```

Renvoie true si le poids du produit existe.

```
sf:name="ProductWeight"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le poids du produit.

```
sf:value object="ProductWeight"
```

Affiche le poids du produit.

```
sf:name="ProductWeightUnit"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant l'unité de poids du produit.

```
sf:value object="ProductWeightUnit"
```

Affiche l'unité de poids du produit.

Stock du produit

```
<sf:if object="ShowProductStock">
  <div sf:object="ProductStock" id="ProductStock-<sf_ID>"></div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShowProductStock"
```

Renvoie true si le contrôle de stock du produit est activé.

```
sf:object="ProductStock"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le stock du produit

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement.

```
id="ProductStock-<sf_ID>"
```

Image du produit

```
<sf:if object="ProductImageSrc|ProductImageCaption|ProductThumbnailImageSrc|  
ProductMoreImages">  
  <sf:macro object="ProductImageGroup" recwidth="" recheight="" maxwidth="" maxheight="" />  
</sf:if>
```

```
sf:if object="ProductImageSrc|ProductImageCaption|ProductThumbnailImageSrc|  
ProductMoreImages"
```

Renvoie true si l'image du produit existe.

```
sf:macro object="ProductImageGroup"
```

Affiche l'image du produit.

Attributs de ProductImageGroup

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

Options de produit

```
<sf:if object="HasProductOptions">  
  <div sf:name="ProductOptions">  
    <sf:macro object="ProductOptions" />  
  </div>  
</sf:if>
```

```
sf:if object="HasProductOptions"
```

Renvoie true si le produit courant a des options qui peuvent être sélectionnées.

```
sf:name="ProductOptions"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant le code des options du produit.

```
sf:macro object="ProductOptions"
```

Cette macro affiche les options du produit.

Message de remise produit

```
<sf:if object="ShowProductDiscount">
  <div sf:name="ProductDiscountMessage">
    <sf:value object="ProductDiscountMessage" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShowProductDiscount"
```

Renvoie true si le produit courant bénéficie d'une remise.

```
sf:name="ProductDiscountMessage"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant le message de remise du produit.

```
sf:value object="ProductDiscountMessage"
```

Affiche le message de remise du produit.

Numéro de catalogue international du produit

```
<sf:if object="ProductInternationalCatalogNumber">
  <sf:value object="LD_EAN" />
  <div sf:name="ProductInternationalCatalogNumber">
    <sf:value object="ProductInternationalCatalogNumber" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ProductInternationalCatalogNumber"
```

Renvoie true si le produit courant a un EAN.

```
sf:name="ProductInternationalCatalogNumber"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant l'EAN du produit.

```
sf:value object="ProductInternationalCatalogNumber"
```

Affiche l'EAN du produit.

Introduction du produit

```
<div sf:name="ProductIntroduction">
  <sf:value object="ProductIntroduction" />
</div>
```

```
sf:name="ProductIntroduction"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant l'introduction du produit.

```
sf:value object="ProductIntroduction"
```

Affiche le contenu de l'introduction du produit

Description du produit

```
<div sf:name="Product Description ">  
  <sf:value object="Product Description " />  
</div>
```

```
sf:name="ProductDescription"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant la description du produit.

```
sf:value object="ProductDescription"
```

Affiche le contenu de la description du produit.

Lien plus de détails sur le produit

```
<sf:macro object="MoreDetails" />
```

```
sf:macro object="MoreDetails"
```

Cette macro renvoie un élément de lien ancre HTML vers la page des détails du produit avec le texte LD_PRODUCT_CLICKHERE.

```
sf:macro object="MoreDetails_BuyNow"
```

Cette macro renvoie un élément de lien ancre HTML vers la page des détails du produit avec le texte LD_BUY_NOW.

Index des pages multiples

```
<div sf:object="MultiplePageIndex">  
  <sf:macro object="MultiplePageIndex" element="" elementclass="" class="" selectedclass="" />  
</div>  
<sf:macro object="PageBreak" />
```

```
sf:object="MultiplePageIndex"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant le code des pages multiples.

```
sf:macro sf:object="MultiplePageIndex"
```

Cette macro renvoie une liste d'ancres HTML représentant les numéros de page.

Attributs de MultiplePageIndex

Nom	Description
class	classe des éléments d'ancres HTML en sortie
selectedclass	classe de l'ancre représentant la page courante
element	élément enveloppant optionnel pour chaque ancre, par exemple div, td, li, etc.
elementclass	classe de l'élément enveloppant

```
sf:macro object="PageBreak"
```

Cette macro effectue la séparation de page.

Modèles de produits : composants

Vue détaillée du produit

```
<form name="productForm">
  <div sf:name="Product">
    <!-- Les informations sur le produit sont placées ici -->
  </sf:repeat>
</form>
```

```
<form name="productForm">
```

Cette balise HTML est nécessaire pour permettre aux utilisateurs d'ajouter des produits au panier si le site est une boutique.

Remarque : Cette balise enveloppe le div du produit pour fonctionner correctement.

```
sf:name="Product"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant du produit

En-tête de produit

```
<div sf:object="ProductTableHeader" id="ProductTableHeader-<sf_ID>">
  <!-- Les informations sur le produit/paragraphe tels que titre, prix etc peuvent être placés ici -->
</div>
```

```
sf:object="ProductTableHeader"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant de l'en-tête produit.

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement

```
id="ProductTableHeader-<sf_ID>"
```

Signet d'un produit

```
<sf:macro object="ProductBookmark" />
```

```
sf:macro object="ProductBookmark"
```

Cette macro produit une ancre cachée pour créer un lien vers ce produit dans des promotions croisées etc.

Titre de produit

```
<div sf:name="ProductTitle">  
  <sf:value object="ProductTitle" />  
</div>
```

```
sf:name="ProductTitle"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant du titre du produit.

```
sf:value object="ProductTitle"
```

Affiche le contenu du titre du produit.

Prix produit

Méthode simple

La méthode simple permet de placer le prix en utilisant une balise, le panier d'achat veillant à ajouter le prix original et les éléments de prix calculés.

```
<sf:if object="ProductPrice">  
  <sf:value object="ProductPriceIntro" />  
  <div sf:name="ProductPrice">  
    <sf:macro object="jsProductPrice" />  
  </div>  
</sf:if>
```

```
sf:if object="ProductPrice"
```

Renvoie true si le produit courant a un prix.

```
sf:value object="ProductPriceIntro"
```

Affiche l'introduction du prix actuel du produit, c.-à.-d. "De" ou "Uniquement".

```
sf:name="ProductPrice"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant du prix du produit. Si une remise sur produit s'applique, le prix original et les éléments de prix calculés sont automatiquement placés dans cet élément.

```
sf:macro object="jsProductPrice"
```

Cette macro affiche le prix du produit.

Méthode pour davantage de contrôle dur le placement

Cette méthode offre un meilleur contrôle sur le placement de chacun des éléments constituant un produit. Chaque élément peut être placé n'importe où dans l'élément conteneur du produit.

```
<div sf:name="ProductPriceIntro" class="ProductPriceIntro"></div>
<div sf:name="ProductPrice" class="ProductPrice"></div>
<div sf:name="ProductPriceOriginal" class="ProductPriceOriginal"></div>
<div sf:name="ProductPriceCalculated" class="ProductPriceCalculated"></div>
<div sf:name="ProductIncTaxes" class="ProductIncTaxes"></div>
<sf:macro object="End_ProductPrice" />
```

```
sf:name="ProductPriceIntro"
```

Affiche l'introduction du prix actuel du produit, c.-à.-d. "De" ou "Uniquement".

```
sf:name="ProductPrice"
```

Cet objet identifie l'élément du prix du produit.

```
sf:name="ProductPriceOriginal"
```

Ce nom identifie l'élément pour le prix original du produit lorsqu'un produit bénéficie d'une remise. Lorsque le produit bénéficie d'une remise, l'élément ProductPrice n'est pas utilisé.

```
sf:name="ProductPriceCalculated"
```

Ce nom identifie l'élément pour le prix calculé du produit lorsqu'un produit bénéficie d'une remise. Lorsque le produit bénéficie d'une remise, l'élément ProductPrice n'est pas utilisé.

```
sf:name="ProductIncTaxes"
```

Ce nom identifie l'élément pour le texte des taxes associé à ce produit.

Quantité dans le panier et icônes

Méthode simple

La méthode simple permet de placer la boîte de texte de quantité, une icône Ajouter au panier et une icône favoris en utilisant une seule balise.

```
<sf:if object="ProductPrice">
  <div id="ProductIcons-<sf_ProductId">
    <sf:macro object="QtyAndIcons" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ProductPrice"
```

Renvoie true si le produit courant a un prix (il est possible d'acheter uniquement un produit ayant un prix).

```
id="ProductIcons-<sf_ProductId>"
```

Cet attribut HTML doit être séparé de l'élément enveloppant pour la quantité du panier et le code des icônes.

```
sf:macro object="QtyAndIcons"
```

Cette macro affiche la boîte de texte des quantités, les icônes Favoris et Ajouter au panier.

```
Méthode pour davantage de contrôle sur le placement
```

Cette méthode permet un contrôle accru sur le placement de chaque élément. Chaque élément peut être placé n'importe où dans l'élément conteneur du produit.

```
<sf:macro object="QtyAndIcons_QntyField" />
<sf:macro object="QtyAndIcons_AddToBasket" />
<sf:macro object="QtyAndIcons_Favorites" />
<sf:macro object="QtyAndIcons_AddToBasket_Text" />
<sf:macro object="QtyAndIcons_Favorites_Text" />
```

```
sf:macro object="QtyAndIcons_QntyField"
```

Cette macro affiche la boîte de texte de quantité. Une seule est autorisée par produit.

```
sf:macro object="QtyAndIcons_AddToBasket"
```

Cette macro affiche le bouton Ajouter au panier sous forme d'image d'icône.

```
sf:macro object="QtyAndIcons_Favorites"
```

Cette macro affiche le bouton Favoris sous forme d'image d'icône.

```
sf:macro object="QtyAndIcons_AddToBasket_Text"
```

Cette macro affiche le bouton Ajouter au panier sous forme de lien texte.

```
sf:macro object="QtyAndIcons_Favorites_Text"
```

Cette macro affiche le bouton Favoris sous forme de lien texte.

Prix de base

```
<sf:if object="ShowBasePrices&HasBasePrice">
  <div sf:object="ProductBasePrice" id="ProductBasePrice-<sf_ID>">
    <sf:macro object="jsBaseProductPrice" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShowBasePrices&HasBasePrice"
```

Renvoie true si le produit courant a un prix de base.

```
sf:object="ProductBasePrice"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant du prix de base du produit.

Remarque : Cet élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement

```
id="ProductBasePrice-<sf_ID>"
```

```
sf:macro object="jsBaseProductPrice"
```

Cette macro affiche le prix de base du produit.

Numéro de produit

```
<sf:if object="ShowProductNumber">
  <div sf:name="ProductNumber">
    <sf:value object="ProductNumber" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShowProductNumber"
```

Renvoie true si le numéro de produit existe.

```
sf:name="ProductNumber"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant le numéro de produit.

```
sf:value object="ProductNumber"
```

Affiche le numéro du produit.

Poids du produit

```
<sf:if object="ShowProductWeight">
  <sf:value object="LD_WEIGHT" />
  <div sf:name="ProductWeight">
    <sf:value object="ProductWeight" />
  </div>
  <div sf:name="ProductWeightUnit">
    <sf:value object="ProductWeightUnit" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShowProductWeight"
```

Renvoie true si le poids du produit existe.

```
sf:name="ProductWeight"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant le poids du produit.

```
sf:value object="ProductWeight"
```

Affiche le poids du produit.

```
sf:name="ProductWeightUnit"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant l'unité de poids du produit.

```
sf:value object="ProductWeightUnit"
```

Affiche l'unité de poids du produit.

Stock du produit

```
<sf:if object="ShowProductStock">  
  <div sf:object="ProductStock" id="ProductStock-<sf_ID>"></div>  
</sf:if>
```

```
sf:if object="ShowProductStock"
```

Renvoie true si le contrôle de stock du produit est activé.

```
sf:object="ProductStock"
```

Cet objet identifie l'élément enveloppant du stock du produit.

Remarque : L'élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement

```
id="ProductStock-<sf_ID>"
```

Image du produit

```
<sf:if object=" ShowProductImage">  
  <sf:macro object="ProductImageGroup" recwidth="" recheight="" maxwidth="" maxheight="" />  
</sf:if>
```

```
sf:if object="ProductImageSrc | ProductImageCaption | ProductThumbnailImageSrc |  
ProductMoreImages"
```

Renvoie true si l'image du produit existe.

```
sf:macro object="ProductImageGroup"
```

Affiche l'image du produit.

Attributs de ProductImageGroup

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur

fixheight	L'image doit avoir cette largeur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

Options de produit

```
<sf:if object="HasProductOptions">
  <div sf:name="ProductOptions">
    <sf:macro object="ProductOptions" />
  </div>
</sf:if>
```

sf:if object="HasProductOptions"

Renvoie true si le produit courant a des options qui peuvent être sélectionnées.

sf:name="ProductOptions"

Ce nom identifie l'élément enveloppant le code des options du produit.

sf:macro object="ProductOptions"

Cette macro affiche les options du produit.

Message de remise produit

```
<sf:if object="ShowProductDiscount">
  <div sf:name="ProductDiscountMessage">
    <sf:value object="ProductDiscountMessage" />
  </div>
</sf:if>
```

sf:if object="ShowProductDiscount"

Renvoie true si le produit courant a une remise.

sf:name="ProductDiscountMessage"

Ce nom identifie l'élément enveloppant le message de remise du produit.

sf:value object="ProductDiscountMessage"

Affiche le message de remise du produit.

Numéro de catalogue international du produit

```
<sf:if object="ProductInternationalCatalogNumber">
  <sf:value object="LD_EAN" />
  <div sf:name="ProductInternationalCatalogNumber">
    <sf:value object="ProductInternationalCatalogNumber" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ProductInternationalCatalogNumber"
```

Renvoie true si le produit courant a un EAN.

```
sf:name="ProductInternationalCatalogNumber"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant l'EAN du produit.

```
sf:value object="ProductInternationalCatalogNumber"
```

Affiche l'EAN du produit

Introduction du produit

```
<div sf:name="ProductIntroduction">
  <sf:value object="ProductIntroduction" />
</div>
```

```
sf:name="ProductIntroduction"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant l'introduction du produit.

```
sf:value object="ProductIntroduction"
```

Affiche le contenu de l'introduction du produit.

Description du produit

```
<div sf:name="Product Description ">
  <sf:value object="Product Description " />
</div>
```

```
sf:name="ProductDescription"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant la description du produit.

```
sf:value object="ProductDescription"
```

Affiche le contenu de la description du produit.

Description détaillée du produit

```
<div sf:name="ProductDetailedDescription">
  <sf:value object="ProductDetailedDescription" />
</div>
```

```
sf:name="ProductDetailedDescription"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant la description détaillée du produit.

```
sf:value object="ProductDetailedDescription"
```

Affiche le contenu de la description détaillée du produit.

Mise en valeur du produit

```
<sf:if object="ProductHighlight">
  <div sf:name="ProductHighlight">
    <sf:value object="ProductHighlight" />
  </div>
</sf:if>
```

```
sf:if object="ProductHighlight"
```

Renvoie true si l'id produit a un contenu de mise en valeur.

```
sf:name="ProductHighlight"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant la mise en valeur du produit.

```
sf:value object="ProductHighlight"
```

Affiche le contenu de la mise en valeur du produit.

Bouton retour sur le produit

```
<sf:macro object="BackButton" />
```

```
sf:macro object="BackButton"
```

Cette macro renvoie un élément de lien ancre HTML de retour vers la page de la boucle produit.

Remarque : L'ancre retournée a un attribut id dont la valeur est "BackLink"

Caractéristiques du produit

```
<div sf:name="ProductFeatures">
  <sf:repeat object="ProductFeaturesLoop">
    <sf:value object="ProductFeaturesTitle" />
    <sf:value object="ProductFeaturesDescription" />
  </sf:repeat>
</div>
```

```
sf:if object="ProductFeatures"
```

Renvoie true si l'id produit a un contenu de caractéristiques.

```
sf:name="ProductFeatures"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant les caractéristiques du produit.

```
sf:repeat object="ProductFeaturesLoop"
```

Parcourt les caractéristiques du produit.

```
sf:value object="ProductFeaturesTitle"
```

Affiche le contenu courant du titre des caractéristiques.

```
sf:value object="ProductFeaturesDescription"
```

Affiche le contenu courant des descriptions des caractéristiques.

Promotions croisées du produit

```
<div sf:name="ProductCrossPromotion">
  <sf:repeat object="ProductCrossPromotionLoop">
    <sf:if object="PromotionHasContent">
      <a href="<sf_ProductCrossPromotionHref">">
        <div sf:name="ProductCrossPromotionTitle">
          <sf:value object="ProductCrossPromotionTitle" />
        </div>
        <div sf:name="ProductCrossPromotionImage">
          <sf:macro object="ProductCrossPromotionImage" recwidth=""
recheight="" maxwidth="" maxheight="" />
        </div>
        <div sf:name="ProductCrossPromotionDescription">
          <sf:value object="ProductCrossPromotionDescription" />
        </div>
      </a>
    </sf:if>
  </sf:repeat>
</div>
```

```
sf:name="ProductCrossPromotion"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant les liens des promotions croisées.

```
sf:repeat object="ProductCrossPromotionLoop"
```

Parcourt les promotions croisées.

```
sf:if object="PromotionHasContent"
```

Renvoie true si la promotion croisée courante a un contenu.

```
<sf_ProductCrossPromotionHref>
```

Renvoie l'url des promotions croisées courantes pour utilisation dans l'attribut d'une balise HTML.

```
sf:name="ProductCrossPromotionTitle"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant le titre de la promotion croisée.

```
sf:value object="ProductCrossPromotionTitle"
```

Affiche le titre de la promotion croisée courante

```
sf:name="ProductCrossPromotionImage"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant l'image de la promotion croisée.

```
sf:macro object="ProductCrossPromotionImage"
```

Cette macro affiche l'image courante de la promotion croisée.

Attributs de ProductCrossPromotionImage

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

```
sf:name="ProductCrossPromotionDescription"
```

Ce nom identifie l'élément enveloppant la description de la promotion croisée.

```
sf:value object="ProductCrossPromotionTitle"
```

Affiche la description de la promotion croisée courante

Modèle d'index : composants HTML

Composants toplevel.html

Index1

```
<sf:if object="IsIndex1">
  <sf:if object="ShowIndex1HomeLink">
    <a href="<sf_HomeHref>" sf:object="idx1" id="idx1<HomeID>">
      <sf:value object="LD_HOME" />
    </a>
  </sf:if>
  <sf:repeat object="Index1Loop">
    <sf:if object="IsTranslated">
      <a href="<sf_NavigationHref>" sf:object="idx1" id="idx1<sf_NavigationID>">
        <sf:value object="NavigationTitle" />
        <sf:if object="ShowIndex1NavigationImage">
          <sf:macro object="NavigationImage" />
        </sf:if>
      </a>
    </sf:if>
  </sf:repeat>
</sf:if>
```

`sf:if object="IsIndex1"`

Renvoie true si l'index appelé est Index1.

`sf:if object="ShowIndex1HomeLink"`

Renvoie true si l'affichage du lien de la page d'accueil est défini pour Index1.

`sf:object="idx1"`

Cet objet identifie l'élément ancre enveloppant le contenu de l'index.

Remarque : Cet élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement

`id="idx1<sf_NavigationID>"`

Remarque : Pour le lien Accueil, l'attribut suivant doit être inclus

`id="idx1<HomeID>"`

`<sf_HomeHref>`

Renvoie l'URL de l'accueil pour utilisation dans l'attribut d'une balise HTML.

```
sf:value object="LD_HOME"
```

Affiche le titre "Accueil".

```
sf:repeat object="Index1Loop"
```

Parcourt les pages de Index1.

```
sf:if object="IsTranslated"
```

Renvoie true si la page est disponible dans la langue sélectionnée.

```
<sf_NavigationHref>
```

Renvoie l'url des pages courantes pour utilisation dans l'attribut d'une balise HTML.

```
sf:if object="IsTranslated"
```

Renvoie true si la page est disponible dans la langue sélectionnée.

```
sf:value object="NavigationTitle"
```

Affiche le contenu actuel du titre des pages.

```
sf:macro object="NavigationImage"
```

Cette macro crée et affiche l'image du lien des pages courantes.

```
sf:if object="ShowIndex1NavigationImage"
```

Renvoie true si Show Images a été défini pour Index1.

```
sf:macro object="Set_SubPageNavigationSubLevels_Position"
```

Cette macro spécifie la position du composant de navigation entre sous-pages dans le modèle de page. Cette macro s'applique uniquement aux styles de navigation utilisant la navigation entre sous-pages - cela inclut tous les styles dont le nom commence par VS.

```
<sf:macro object="Set_SubPageNavigationSubLevels_Position" position="top" />  
<sf:macro object="Set_SubPageNavigationSubLevels_Position" position="bottom" />
```

Attributs de Set_SubPageNavigationSubLevels_Position

Nom	Description
position	Valeurs : top (haut) ou bottom (bas). Le composant de navigation de sous-page devrait être placé soit en haut, soit en bas.

Index 2

```
<sf:if object="IsIndex2">  
  <sf:if object="ShowIndex1HomeLink">  
    <a href="<sf_HomeHref>" sf:object="idx1" id="idx1<HomeID>"><sf_LD_HOME></a>  
  </sf:if>  
<sf:repeat object="Index2Loop">
```

```

<sf:if object="IsTranslated">
  <a href="<sf_NavigationHref>" sf:object="idx1" id="idx1<sf_.ID>">
    <sf:value object="NavigationTitle" />
    <sf:macro object="NavigationImage" />
  </a>
</sf:if>
</sf:repeat>
</sf:if>

```

```
sf:if object="IsIndex2"
```

Renvoie true si l'index appelé est Index2.

```
sf:if object="ShowIndex2HomeLink"
```

Renvoie true si l'affichage du lien de la page d'accueil est défini pour Index2.

```
sf:object="idx2"
```

Cet objet identifie l'élément ancre enveloppant le contenu de l'index.

Remarque : Cet élément doit également inclure l'attribut suivant pour fonctionner correctement.

```
id="idx2<sf_NavigationID>"
```

Remarque : Pour le lien Accueil, l'attribut suivant doit être inclus.

```
id="idx2<HomeID>"
```

```
<sf_HomeHref>
```

Renvoie l'url de l'Accueil pour utilisation dans l'attribut d'une balise HTML.

```
sf:value object="LD_HOME"
```

Affiche le titre "Accueil".

```
sf:repeat object="Index2Loop"
```

Parcourt les pages de Index2.

```
sf:if object="IsTranslated"
```

Renvoie true si la page est disponible dans la langue sélectionnée.

```
<sf_NavigationHref>
```

Renvoie l'url des pages courantes pour utilisation dans l'attribut d'une balise HTML.

```
sf:if object="IsTranslated"
```

Renvoie true si la page est disponible dans la langue sélectionnée.

```
sf:value object="NavigationTitle"
```

Affiche le contenu actuel du titre des pages.

```
sf:if object="ShowIndex2NavigationImage"
```

Renvoie true si Show Images a été défini pour Index2.

```
sf:macro object="NavigationImage"
```

Cette macro crée et affiche l'image du lien des pages courantes.

Attributs de SubPageNavigationImage

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle
recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

```
sf:macro object="Set_SubPageNavigationSubLevels_Position"
```

Cette macro spécifie la position du composant de navigation entre sous-pages dans le modèle de page. Cette macro s'applique uniquement aux styles de navigation utilisant la navigation entre sous-pages - cela inclut tous les styles dont le nom commence par VS.

```
<sf:macro object="Set_SubPageNavigationSubLevels_Position" position="top" />  
<sf:macro object="Set_SubPageNavigationSubLevels_Position" position="bottom" />
```

Attributs de Set_SubPageNavigationSubLevels_Position

Nom	Description
position	Valeurs : top (haut) ou bottom (bas). Le composant de navigation de sous-page devrait être placé soit en haut, soit en bas.

Composants sublevels.html

Boucle de navigation de sous-page

```
<sf:repeat object="SubPageNavigationLoop">  
  <sf:if object="IsTranslated">  
    <a href="<sf_NavigationHref>" sf:object="idx1Sub" id="idx1Sub<sf_NavigationID>">  
      <sf:value object="SubPageNavigationTitle" />  
      <sf:value object="SubPageNavigationIntroduction" />  
      <sf:if object="ShowSubPageNavigationImage">
```

```

        <sf:macro object="SubPageNavigationImage" />
      </sf:if>
    </a>
  </sf:if>
</sf:repeat>

```

sf:object="idx1Sub"

Cet objet identifie l'élément ancre enveloppant le contenu de l'index.

Remarque : Cet élément doit inclure les attributs suivants pour fonctionner correctement

id="idx1Sub<sf_ NavigationID>"

sf:repeat object="SubPageNavigationLoop"

Parcourt l'index de sous-page à la recherche de la page actuelle.

sf:if object="IsTranslated"

Renvoie true si la page est disponible dans la langue sélectionnée.

<sf_ NavigationHref>

Renvoie l'url des pages courantes pour utilisation dans l'attribut d'une balise HTML.

sf:if object="IsTranslated"

Renvoie true si la page est disponible dans la langue sélectionnée.

sf:value object="SubPageNavigationTitle"

Affiche le contenu actuel du titre des pages.

sf:value object="SubPageNavigationIntroduction"

Affiche le contenu actuel de l'introduction des pages.

sf:if object="ShowSubPageNavigationImage"

Renvoie true si Show Images a été défini pour Index1.

sf:macro object="SubPageNavigationImage"

Cette macro crée et affiche l'image du lien des pages courantes.

Attributs de SubPageNavigationImage

Nom	Description
fixwidth	L'image doit avoir cette largeur
fixheight	L'image doit avoir cette hauteur
recwidth	La largeur de l'image est recommandée par le modèle

recheight	La hauteur de l'image est recommandée par le modèle
maxwidth	Largeur maximale de l'image
maxheight	Hauteur maximale de l'image

Appendice 1

Mapping de couleurs

Les couleurs C# sont organisées dans des groupes d'éléments intitulés GC (couleurs globales).

Exemple :

La couleur (#f9f9ee) associée à C8 est mappée à l'arrière-plan de la Description de Produit GC12, la Description Détaillée du Produit et la légende de l'image.

Voir également :

[Modifier les couleurs du thème](#)

[Mapping des couleurs globales](#)

Inspecteur DOM

Les inspecteurs DOM facilitent l'édition de votre site en permettant d'inspecter le site tel qu'il est affiché par le navigateur. Cela aide à ajuster le modèle.

DOM signifie 'Document Object Model.' Un inspecteur DOM est un programme ou un utilitaire qui explore la structure du code visuel d'un site web. Ce sont des outils très utiles pour situer les différences d'affichage sur différents navigateurs et lors de la modification de sites.

Les inspecteurs DOM sont disponibles avec la plupart des navigateurs habituels dans les options avancées, ou par le biais d'extensions. Voici une liste de plusieurs inspecteurs DOM :

FireBug pour Mozilla Firefox

FireBug est l'inspecteur DOM le plus couramment utilisé à l'heure où ce guide est rédigé. Il s'agit d'une extension pour Mozilla Firefox qui permet de déterminer les éléments qui ont besoin d'être modifiés, d'éditer des valeurs, et il peut également afficher un diagramme graphique utile en temps réel. Cet inspecteur DOM est utile pour le débogage et la construction de navigateurs basés sur Gecko.

Liens : [Mozilla Firefox](#), [FireBug](#), [Gecko based browsers](#)

Web Developer toolbar pour Mozilla Firefox

Web Developer toolbar est une extension pour Mozilla Firefox. Elle ajoute une barre d'outils à Firefox qui permet d'éditer de façon simple des éléments DOM en cliquant sur les boutons d'une barre d'outils. Il ne s'agit pas d'un inspecteur DOM complet, mais il s'avère utile lors du référencement rapide d'éléments sur un site web.

Liens : [Mozilla Firefox](#), [Web Developer](#)

DOM Explorer pour Microsoft Internet Explorer 6 – 7

DOM Explorer permet de déterminer les éléments qui ont besoin d'être modifiés et de les éditer en temps réel. Cet inspecteur DOM Inspector a une fonctionnalité très limitée.

Liens : [Internet Explorer](#), [DOM Explorer](#)

Developer Tools pour Microsoft Internet Explorer 8

Developer Tools permet de déterminer les éléments qui ont besoin d'être modifiés, d'éditer des

valeurs, d'afficher un diagramme graphique utile en temps réel. Il permet de naviguer entre plusieurs modes de rendu et est similaire à Firebug.

Liens : [Internet Explorer](#)

Safari Web Inspector

Au moment de la rédaction de ce guide, le Web Inspector est visible si un "night build" de Safari est installé. Le nom du développement de Safari est WebKit. Il est accessible dans la barre d'outils 'Develop'. Remarque : Si le menu Develop n'apparaît pas dans la barre de menu, ouvrez les préférences de Safari, cliquez sur Avancé, et sélectionnez "Afficher le menu Develop dans la barre de menu."

Cet inspecteur DOM Inspector est utile pour le débogage et la construction de sites pour les navigateurs basés sur WebKit tels que Safari, Chrome, Nokia, iPhone et dans une proportion inconnue Konqueror.

Liens : [WebKit Nightly](#), [Webkit based browsers](#)

Opera

Opera's Developer Tools permet de déterminer les éléments à modifier, d'éditer des valeurs, d'afficher un diagramme graphique utile en temps réel. Cet inspecteur DOM inspector est utile pour le débogage et la construction de sites pour les navigateurs Opera qui sont disponibles sur les ordinateurs personnels et les appareils mobiles.

Liens : [Opera](#)

Répertoire runtime

Un répertoire runtime est un dossier fonctionnel contenant l'intégralité du site, le modèle courant et les fichiers temporaires créés par le logiciel.

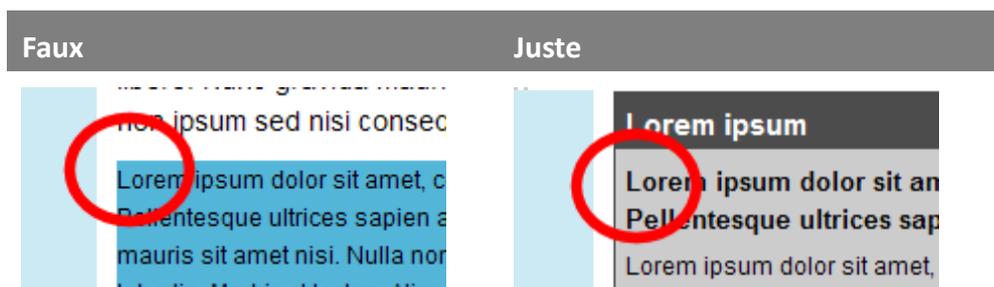
Mes Documents \ Nom du logiciel et numéro de version du site \ Nom du site sur lequel vous travaillez

Appendice 2 : Tester les Modèles

Pour tester correctement les modèles, vous devez utiliser une boutique qui contient tous les éléments de la page web et les styles de produit.

Lorsque vous testez un modèle, vous devez

1. Vérifier que tous les éléments sont affichés
2. Que tous les éléments sont affichés correctement
3. Que le passage d'un thème de site à un autre et le retour au thème de départ ne modifient pas le modèle
4. Que les modifications effectuées en mode Personnaliser l'Aspect sont reproduites fidèlement sur le site
5. Les zones de texte ont un padding. Si vous activez une couleur d'arrière-plan pour une zone de texte ou si vous voyez une zone de texte avec une couleur d'arrière-plan activée, il doit y avoir un espace entre le texte et la bordure de la zone colorée.



6. Le lien "Plus de détails" pour les produits apparaît uniquement s'IL Y A plus de détails affichés sur cette page. Cela varie pour chaque style de produit.
7. Les images graphiques s'adaptent correctement aux zones attribuées et peuvent être remplacées par des images correctement rognées par ShopFactory.

Modèle de site

Pour tester les pages et les index voir [Test de pages](#), [Test des boucles produit](#), [Test des pages Produit \(Plus de détails\)](#), [Test des Index](#)

Tous les éléments du site sont-ils affichés ?

Tous les éléments doivent être affichés. Lorsque vous utilisez une boutique contenant tous ces éléments, vérifiez que chacun apparaît sur la page d'accueil :

Test - Voyez-vous ces élément du site web	O/N
Titre du site web	
Logo de la société	
Slogan du site web	
Index 1	
Index 2	
Fonction Chercher	
Connexion des membres	
Sélecteur de langue pour boutiques multilingues	
Zones HTML 1, 2, 3, 4, 5, 6 du site web	
Zone du Contenu	
Note de bas de page du site	
Images graphiques du site	

Logo de la société

Le logo de la société peut être ajouté sur la page Interface centrale de ShopFactory. Il doit avoir une taille recommandée et une taille maximum. Celles-ci devraient apparaître dans le coin inférieur gauche de la boîte de dialogue du fichier image lorsque vous ajoutez un logo.

Test - Logo de la société	O/N
Parvenez-vous à voir le logo de la société sur cette page ?	
La taille recommandée du logo s'affiche-t-elle correctement sans déborder sur des éléments de texte ?	
La taille maximum d'image s'affiche-t-elle correctement ?	
Avec la taille maximum du logo le TITRE de la boutique s'affiche-t-il correctement ?	
Avec un logo de taille maximum le SLOGAN de la boutique s'affiche-t-il encore correctement ?	
Pouvez-vous supprimer le logo ?	
Lorsque vous ajoutez un nouveau logo, pouvez-vous voir les tailles maximum et minimum ?	

Titre du site

Test - Titre du site	O/N
Pouvez-vous voir et lire facilement cet élément ?	
SI cet élément est dans un un arrière-plan en couleur unie , TEXT est-il défini sur Auto-	

Colour ?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer le type de police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer la couleur de la police de caractères ?	
La modification du caractère "gras" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
La modification du caractère "italique" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous ajouter une image d'arrière-plan à cet élément ?	
Pouvez-vous ensuite supprimer cette image d'arrière-plan ?	
S'il y a une bordure, pouvez-vous modifier la couleur de la bordure ?	
Pouvez-vous rendre la couleur de la bordure transparente ?	

Slogan du site web

Test - Slogan du site	O/N
Pouvez-vous voir et lire facilement cet élément ?	
SI cet élément est dans un arrière-plan de couleur unie , TEXT est-il défini sur Auto-Colour ?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer le type de police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer la couleur de la police de caractères ?	
La modification du caractère "gras" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
La modification du caractère "italique" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous ajouter une image d'arrière-plan à cet élément ?	
Pouvez-vous ensuite supprimer cette image d'arrière-plan ?	
S'il y a une bordure, pouvez-vous modifier la couleur de la bordure ?	

Index 1, Index 2.

Voir [Test des Index](#)

Pouvez-vous voir deux index ?

Fonction Chercher

Test - Fonction Chercher	O/N
Pouvez-vous voir et lire facilement cet élément ?	
Pouvez-vous activer et désactiver cet élément dans les paramètres de la boutique ?	

Connexion des membres

Test - Connexion des membres	O/N
Pouvez-vous voir et lire facilement cet élément ?	
Pouvez-vous activer et désactiver cet élément dans le menu Services ?	

Sélecteur de langue pour boutiques multilingues

Test - Fonction Chercher	O/N
Pouvez-vous facilement lire cet élément si une 2 nd langue est activée ?	
Cet élément disparaît-il si d'autres langues sont désactivées ?	

Bas de page du site

Test - Note de bas de page du site	O/N
Pouvez-vous voir et lire facilement cet élément ?	
SI cet élément est dans un un arrière-plan de couleur unie , TEXT est-il défini sur Auto-Colour ?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères du texte inséré ?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères du texte inséré ?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères du texte inséré ?	
La modification du caractère "gras" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
La modification du caractère "italique" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous ajouter une image d'arrière-plan à cet élément ?	
Pouvez-vous ensuite supprimer cette image d'arrière-plan ?	

Zones HTML 1, 2, 3, 4, 5, 6 du site web

Les zones HTML du site sont ajoutées via l'Interface Centrale de ShopFactory, Editer HTML.

Test - Zones HTML du site	O/N
La zone HTML 1 est-elle incluse à l'endroit souhaité ?	
La zone HTML 2 est-elle incluse à l'endroit souhaité ?	
La zone HTML 3 est-elle incluse à l'endroit souhaité ?	
La zone HTML 4 est-elle incluse à l'endroit souhaité ?	
La zone HTML 5 est-elle incluse à l'endroit souhaité ?	
La zone HTML 6 est-elle incluse à l'endroit souhaité ?	

Certains modèles ne prennent pas en charge les zones HTML 3 et 4. Soit elles ne sont pas affichées ou, si elles sont affichées, elles le sont au-dessus de la Zone 5.

Images graphiques du site

Les images graphiques définissent l'aspect du site. Un modèle de site peut inclure de multiples images graphiques. Il doit être possible, en mode Personnaliser l'Aspect, de remplacer et de restaurer facilement l'image graphique courante pour l'ensemble du site ou pour une page spécifique uniquement.

Les images graphiques ont une taille fixe. Cette taille est intégrée au modèle et ne peut pas être modifiée dans ShopFactory. ShopFactory doit appliquer cette taille lors de la sélection d'une image plus grande que l'image graphique d'origine.

Test - Image Graphique	O/N
L'image graphique apparaît-elle dans le menu click lorsqu'il est sélectionné ?	
Pouvez-vous supprimer l'image graphique ?	
Pouvez-vous restaurer l'image graphique ?	
Pouvez-vous remplacer l'image graphique ?	
Lorsque vous remplacez une image graphique, la nouvelle image a-t-elle la même taille que l'ancienne ?	
Lorsque vous utilisez une image plus petite, est-elle reproduite en mosaïque ?	
Si vous modifiez l'image pour la page uniquement, les autres pages conservent-elles leur aspect ?	
Si vous modifiez l'image pour le style de page, toutes les pages avec ce style de page sont-elles modifiées ?	
Si vous modifiez l'image pour le site, toutes les pages du site sont-elles modifiées ?	

Couleurs du site web

Essayez de modifier les couleurs du site pour vous assurer que cela fonctionne. La façon la plus rapide de procéder est de sélectionner un nouveau thème de couleurs dans la liste des thèmes de couleurs fournis sur le côté gauche en vue Personnaliser l'Aspect.

Test - Couleurs du site	O/N
Lorsque vous sélectionnez un nouveau thème de couleurs, les couleurs sont-elles modifiées comme prévu ?	

Contenu

Voir Test [Test des pages](#), [Test des boucles Produit](#), [Test des pages Produit \(Plus de détails\)](#)

Test - Index

Selon le thème de site, les styles d'index d'Index 1 et Index 2 varient.

Test – Tester les Index	O/N
Voyez-vous les deux index ?	
Les deux index s'affichent-ils correctement ?	
Si l'index est horizontal : Les boutons de défilement s'affichent-ils s'il y a plus de liens ou des noms de page plus longs que la zone disponible ne le permet ?	
Si l'index est vertical : Si un nom de page est plus long que la largeur de l'index ne le supporte, s'adapte-t-il correctement sans que cela ne nuise trop à son aspect ? Voir Index verticaux	
Si l'index est vertical : Le bouton ou la barre de défilement s'affichent-ils s'il y a plus de page que ne le permet la zone disponible ? (Dans les modèles de taille fixe le bouton de défilement doit apparaître, dans les modèles de hauteur illimitée la page doit simplement s'agrandir).	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan du conteneur d'index ?	
S'il y a des éléments de bordure, pouvez-vous modifier leur couleur ?	
S'il y a des images dans le design, pouvez-vous facilement les modifier ?	
SI le nom de page est dans un arrière-plan de couleur unie , TEXT est-il défini sur Auto-Colour?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères du texte inséré ?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères du texte inséré ?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères du texte inséré ?	
La modification du caractère "gras" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	

La modification du caractère "italique" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous ajouter une image d'arrière-plan à cet élément ?	
Pouvez-vous ensuite supprimer cette image d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous cliquer sur le lien de page pour vous rendre à la page liée ?	
Si la souris passe sur un lien, pouvez-vous l'effet produit sur le pointeur ?	

Test de pages

Les pages se scindent-elles automatiquement comme cela est défini dans Paramètres-Paramètres de ce site-Divers ?

Les tailles maximum et recommandée fonctionnent-elles pour toutes les images, y compris les bannières ?

Les images graphiques ont-elles une taille fixe, et celle-ci est-elle appliquée ?

Test - Pages	O/N
Détails pour les moteurs de recherche (vérifier le code source des metabalises)	
Zone de code HTML 1,2,3,4 de la page	
Lien bannière	
Fils d'Ariane (Breadcrumbs)	
Modifier la devise	
Mini-panier	
Titre de page	
Image de page	
Introduction de page	
Description de page	
Bas de page	
Boucle produit	
Boite lien (linkbox)	
Navigation entre sous-page	
Compteur de ventilation de page	

Titre de page

Test - Titre de page	O/N
Pouvez-vous voir et lire facilement cet élément ?	
SI cet élément est dans un un arrière-plan de couleur unie , TEXT est-il défini sur Auto-Colour?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer le type de police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer la couleur de la police de caractères ?	
La modification du caractère "gras" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
La modification du caractère "italique" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous ajouter une image d'arrière-plan à cet élément ?	
Pouvez-vous ensuite supprimer cette image d'arrière-plan ?	
S'il y a une bordure, pouvez-vous modifier sa couleur ?	
Pouvez-vous rendre la couleur de la bordure transparente ?	

Image de page

Test - Image de page	O/N
Pouvez-vous voir cet élément ?	
Pouvez-vous facilement remplacer cet élément avec l'assistant Propriétés de page ?	
L'image a-t-elle une taille maximum et une taille recommandée ?	
L'aspect de la page est-il correct si la taille maximum de page est utilisée ET que la linkbox est affichée (lien vers d'autres pages et produits) ?	
Pouvez-vous ajouter une légende ?	
La balise Alt s'affiche-elle lorsque la souris passe dessus ? (mouseover)	
S'il y a une bordure, pouvez-vous modifier sa couleur ?	
S'il y a une bordure, pouvez-vous rendre sa couleur transparente ?	

Introduction de page

Test - Titre de page	O/N
Pouvez-vous voir et lire facilement cet élément ?	
SI cet élément est dans un un arrière-plan en couleur unie , TEXT est-il défini sur Auto-Colour?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer le type de police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer la couleur de la police de caractères ?	
La modification du caractère "gras" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
La modification du caractère "italique" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous ajouter une image d'arrière-plan à cet élément ?	
Pouvez-vous ensuite supprimer cette image d'arrière-plan ?	
S'il y a une bordure, pouvez-vous modifier sa couleur ?	
Pouvez-vous rendre la couleur de la bordure transparente ?	

Description de page

Test - Titre de page	O/N
Pouvez-vous voir et lire facilement cet élément ?	
SI cet élément est dans un un arrière-plan en couleur unie , TEXT est-il défini sur Auto-Colour?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer le type de police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer la couleur de la police de caractères ?	
La modification du caractère "gras" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
La modification du caractère "italique" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous ajouter une image d'arrière-plan à cet élément ?	
Pouvez-vous ensuite supprimer cette image d'arrière-plan ?	
S'il y a une bordure, pouvez-vous modifier sa couleur ?	
Pouvez-vous rendre la couleur de la bordure transparente ?	

Bas de page

Test - Note de bas de page	O/N
Pouvez-vous voir et lire facilement cet élément ?	
SI cet élément est dans un un arrière-plan de couleur unie , TEXT est-il défini sur Auto-Colour?	
Pouvez-vous éditer la taille de la police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer le type de police de caractères ?	
Pouvez-vous éditer la couleur de la police de caractères ?	
La modification du caractère "gras" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
La modification du caractère "italique" de cet élément modifie-t-il cet élément ?	
Pouvez-vous modifier la couleur d'arrière-plan ?	
Pouvez-vous ajouter une image d'arrière-plan à cet élément ?	
Pouvez-vous ensuite supprimer cette image d'arrière-plan ?	
S'il y a une bordure, pouvez-vous modifier sa couleur ?	
Pouvez-vous rendre la couleur de la bordure transparente ?	

Voir Boucles produit

Regardez les éléments de produit et assurez-vous que ceux nécessités par le modèle s'affichent correctement. Vérifiez ensuite si leur aspect peut être ajusté avec Personnaliser l'Aspect. Ce n'est pas fini.

Test - Boucles produit	O/N
Pouvez-vous voir les produits sur la page ?	
Tous les éléments que vous voyez sont-ils affichés correctement ?	
S'il y a un bouton Acheter maintenant- La fonction d'achat fonctionne-t-elle ?	
Y-a-t-il un lien vers une page Plus de détails si le produit a des éléments qui ne sont pas affichés dans la boucle produit ?	
Pour tous les éléments de texte affichés, pouvez-vous modifier correctement la police de caractères, la couleur de la police, la couleur ?	
Les éléments de texte sont-ils définis sur auto-colour ?	
Les images graphiques - pouvez-vous les remplacer par d'autres images ?	
Une taille d'image convenable a-t-elle été définie ?	

L'image du lien multimedia s'affiche-t-elle correctement dans le coin inférieur droit ou gauche de l'image du produit/paragraphe, quelle que soit la taille de l'image du produit ?	
---	--

Test Pages Produit (Plus de détails)

Pouvez-vous voir tous les éléments de produit attribués au produit sur la page Plus de détails ?

Assurez-vous d'utiliser une boutique de test et un produit auxquels toutes les propriétés ont été assignées.

Test - Pages Produit (Plus de détails)	O/N
ID produit	
Prix produit	
Remarque remise	
Prix	
Boite quantité	
Unité de quantité	
Symbole de la devise	
Prix remise	
Message de remise spéciale	
Prix de base	
Poids	
Numéro de catalogue	
Image du produit	
Info-bulle de l'image du produit	
Légende de l'image du produit	
Lien multimédia	
Bouton ajouter au panier	
En-tête du produit	
Description du produit	
Options et choix	
Promotions croisées	
Mises en valeur	
Description détaillée	

Caractéristiques	
Diaporama	
Remises produit	
Liens vers les frais de livraison	
Message taxe	
Message stock	
Niveau de stock	
Fabricant	
Code fabricant	
Code produit	
Code distributeur	
Code prix	
EAN-UCC	
Images graphiques	

1. Vérifiez pour chaque élément de texte qu'il est défini en couleur auto-couleur.
2. Vérifiez pour chaque élément qu'il est possible de modifier les couleurs d'arrière-plan et d'ajouter des images d'arrière-plan puis de les supprimer.
3. Vérifiez que les liens multimedia et diaporama fonctionnent.
4. Vérifiez que le produit peut être acheté.

Test du changement de thème

Lorsque vous passez à un thème de site de taille différente, les images insérées par les assistants page ou produit sont redimensionnées, ainsi que la largeur de la Linkbox. Voir [Paramètres prédéfinis des pages](#) et [Paramètres prédéfinis des produits](#).

Si le site a été construit avec un thème de grande taille :

Lorsque vous passez à un thème de plus petite taille et que vous revenez ensuite au thème de grande taille, les tailles des images et la largeur de la Linkbox devraient être automatiquement ajustées afin que tous les éléments s'adaptent au cadre.

Si le site a été construit avec un thème de petite taille :

Lorsque vous passez d'un thème de petite taille à un thème de grande taille, la taille des images n'est pas modifiée, car ShopFactory n'augmente PAS physiquement la taille des images afin de conserver la qualité d'affichage. La largeur de la Linkbox devrait cependant augmenter.

Si le site a été construit avec un thème de taille moyenne :

Les mêmes principes que pour les thèmes de petite et de grande taille s'appliquent.